

L'installation de SME-Server 8.1 dans VirtualBox

L'installation et la configuration pas à pas pour les débutants



SME Server

L'installation de SME-Server version 8.1 dans VirtualBox
L'installation et la configuration pas à pas pour les débutants

Table des matières

1) Préambule	3
1.1) Obtenir :	3
1.1.1) VirtualBox	3
1.1.2) SME-SERVER 32 bits	3
1.1.3) SME-SERVER 64 bits	3
1.2) Fonctionnalités.....	4
2) Les trois modes de SME-SERVER	5
3) Préparation de la machine virtuelle	6
4) Installation de SME-Server.....	11
5) Configuration des services	16
6) Accéder à SME-Server depuis MS Windows.....	22
6.1) PuTTY.....	22
6.2) WinSCP.....	23
7) Accéder à SME-Server depuis GNU/Linux.....	28
7.1) Console-terminal.....	28
7.2) Méthode graphique.....	29
8) Interface web server-manager.....	31
8.1) Mise à jour.....	33
8.2) Activer ClamAV (Antivirus).....	34
8.3) SSH autoriser l'utilisateur root.....	35
8.4) Ajouter un utilisateur.....	36
8.5) Ajouter un pseudonyme.....	37
8.6) Configuration de la messagerie électronique.....	38
8.6.1) Pallier au problème du SMTP de votre FAI	40
8.7) Ajouter un sous-domaine un domaine (site).....	41
8.7.1) configuration du registrar.....	41
8.7.2) I-bays.....	42
8.7.3) Domaines.....	43
8.7.4) Gestion des noms d'hôtes et des adresses.....	44
8.7.5) Téléversé les dossiers dans votre blog.....	45
8.7.6) Mettre à jour plusieurs domaines DynDNS.....	46
9) Configuration de Thunderbird.....	47
10) Sauvegarder votre messagerie IMAP.....	50
11) Remerciements.....	52

Copyright (c) 2013 Marc.Coscollano

réalisé le : 21 août 2013

révision le : 29 octobre 2013 révision le : 01 novembre 2013

La licence GNU de documentation libre est une forme de copyleft destinée aux manuels, aux livres scolaires et autres documents. Son objectif est de garantir à tous la possibilité effective de copier et de redistribuer librement le document avec ou sans modification, et que ce soit ou non dans un but commercial. La version 1.3 est la plus récente.

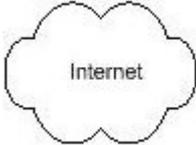
<http://www.gnu.org/licenses/licenses.fr.html#FDL>

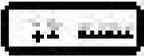
Ce document à été réalisé avec la suite bureautique LibreOffice version 4.05.5.2

1) Préambule

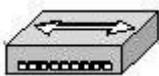
SME-SERVER 8.1 est une distribution dite clé en main, son installation et sa configuration sont d'une facilité déconcertante pour les petites entreprises, les associations, et les particuliers.

Matériels requis :

Un accès à  avec une IP fixe ou dynamique.

Un modem ou une box  de préférence configurer en mode routeur.

Un  neuf ou d'occasion muni de deux cartes réseau.

Un  (switch) pour relier les autres équipements de votre réseau.

Un ou plusieurs  pour votre réseau local.

Un système d'exploitation : Microsoft, GNU/Linux ou Mac OS.

De l'application  d'installer sur votre système.

Des images ISO de 
SME Server

1.1) Obtenir :

1.1.1) VirtualBox

<https://www.virtualbox.org/wiki/Downloads>

1.1.2) SME-SERVER 32 bits

<http://mirror.pialasse.com/releases/8.1/iso/i386/smeserver-8.1-i386.iso>

1.1.3) SME-SERVER 64 bits

http://mirror.pialasse.com/releases/8.1/iso/x86_64/smeserver-8.1-x86_64.iso

1.2) Fonctionnalités

Voici, de façon simplifiée, les fonctionnalités les plus intéressantes qu'apporte cette distribution (ce n'est qu'un aperçu) :

- Installation et configuration d'une simplicité exemplaire
- Prise en charge du RAID (1, 5 et 6) logiciel
- Installation de logiciels et mises à jour aisées grâce au système des packages RPM
- Personnalisations du système faites à partir de templates simples à créer ou à modifier
- Possibilité d'administrer complètement le serveur à distance à partir de la console du serveur (en passant par SSH) ou du gestionnaire du serveur (depuis n'importe quel navigateur)
- Connexion et reconnexion automatique à Internet, que ce soit en ADSL (protocoles PPPoE et DHCP intégrés) comme en RTC et également avec certaines lignes spécialisées
- Possibilité d'utiliser certains serveurs DNS dynamique quand on héberge soi-même un site sur une connexion avec adresse IP dynamique
- Règles de pare-feu (firewall) pré-configurées pour bloquer certaines attaques extérieures. Globalement, l'aspect sécurité est pris en compte à tous les niveaux
- Serveur HTTP pour créer ses propres sites Web (éventuellement sécurisés). Perl, PHP5 et MySQL sont intégrés dans la distribution pour "dynamiser" vos sites
- Serveur FTP pour partager vos données sur Internet
- Serveur de messagerie sécurisé pour envoyer et recevoir des mails directement depuis chez soi, avec possibilité d'accéder à distance (via Internet, par exemple) à ses comptes de messagerie depuis un client de messagerie ou une interface WebMail sécurisée
- Filtres antivirus et anti-pourriels pour la messagerie qui permettent de se prémunir de ces fléaux de plus en plus répandus
- Serveur de fichier Samba et AppleShare compatibles Windows et Machintosh
- Des clients HTTP, FTP, NTP, LDAP, messagerie (avec un système d'analyse de logs) permettent parfois de se sortir de situations délicates
- Le système des i-bays (concept facilitant la création de serveurs virtuels) apporte une souplesse d'utilisation et une solution à de nombreux problèmes pour des réseaux ayant un grand nombre d'utilisateurs, ou pour héberger plusieurs sites
- Redirection de certains ports entrants vers des machines spécifiques
- Possibilité de faire des sauvegardes sur bandes
- etc.

2) Les trois modes que vous proposera SME-SERVER lors de l'installation sont :

1) En mode serveur uniquement :

SME ne gère pas la connexion à Internet ; c'est généralement un autre système (passerelle et pare-feu) déjà en place qui en a la charge. Au niveau des fonctionnalités, SME ne gère donc pas la sécurité du réseau et n'offre alors que ses fonctions de serveur, à savoir serveur Web, serveur de courrier, partage de fichiers (par FTP, Samba ou via les i-bays), etc.

2) En mode Serveur et passerelle :

SME gère la connexion globale à Internet ; c'est par lui que vont transiter toutes les données entre les ordinateurs de votre réseau local et Internet. Ainsi, en plus de partager une connexion unique à Internet pour toutes vos machines, SME va s'intercaler de façon transparente dans les transferts de données afin de protéger les accès à votre réseau local et de minimiser les risques d'intrusion. Les fonctionnalités offertes par SME sont alors les mêmes qu'en mode serveur uniquement et sont, pour la plupart, directement accessible depuis Internet.

3) En mode Serveur privé et passerelle :

SME se comporte de la même façon que dans le mode serveur et passerelle sauf que l'ensemble des services Web et messagerie sont totalement invisibles depuis l'extérieur du réseau et que les règles de pare-feu sont plus restrictives pour assurer une sécurité accrue à votre réseau local.

Source :

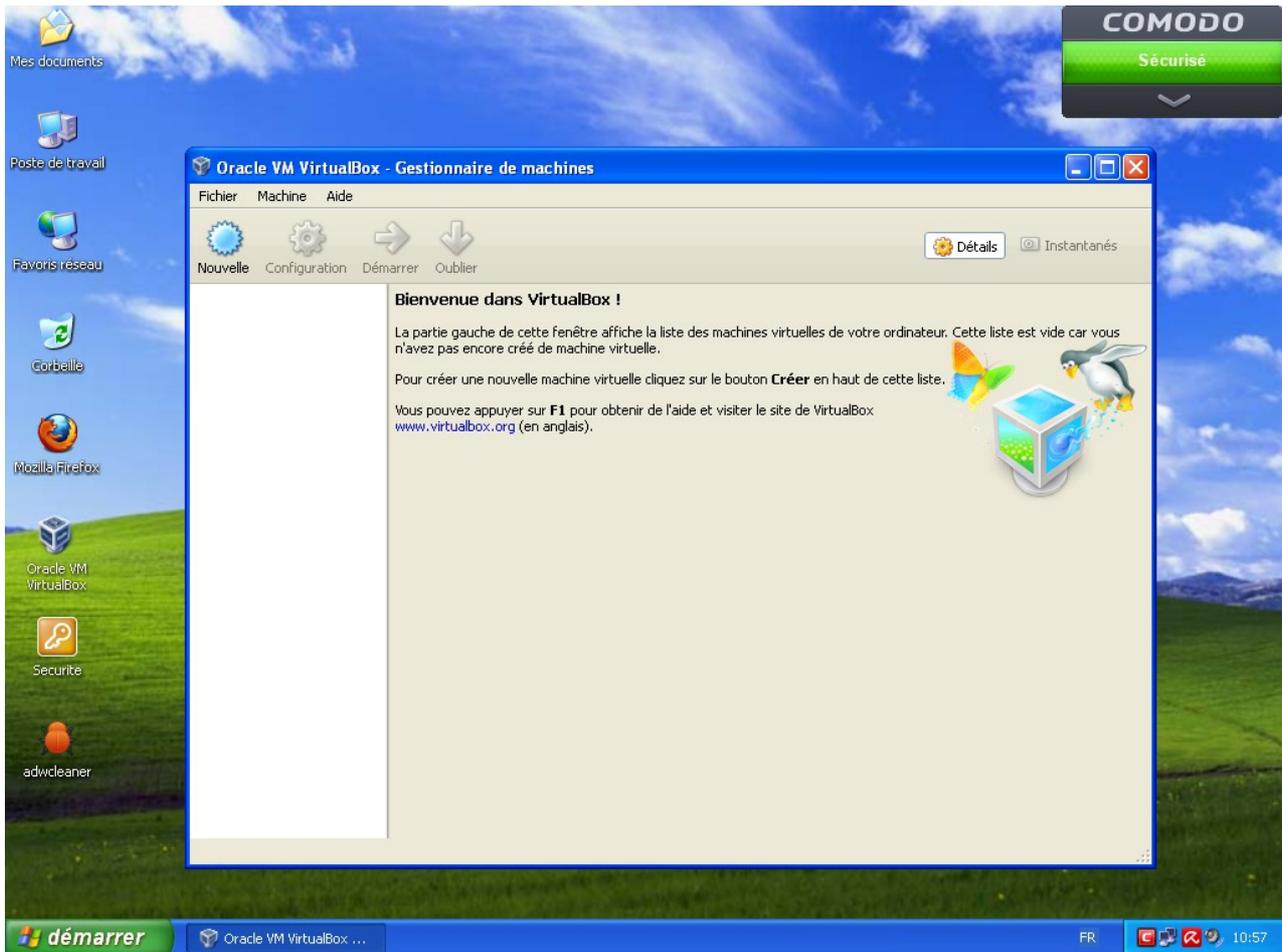
http://wiki.contribs.org/Main_Page/fr

Ce tutoriel est basé sur l'installation de SME-SERVER 8 en mode dit : ***serveur et passerelle*** sous un environnement virtuel (VirtualBox), il à été aussi pensé dans l'éventualité de servir comme support pour l'installation physique de votre futur serveur de production.

Les pages 06 à 11 traitent sur la configuration et l'installation sous VirtualBox, le restant des pages sont développé pour l'installation d'un serveur de production.

Les informations spécifiques au registrar (dépôt de noms de domaines, services DynDNS), création de sous-domaine n'affecte pas votre test en machine virtuelle.

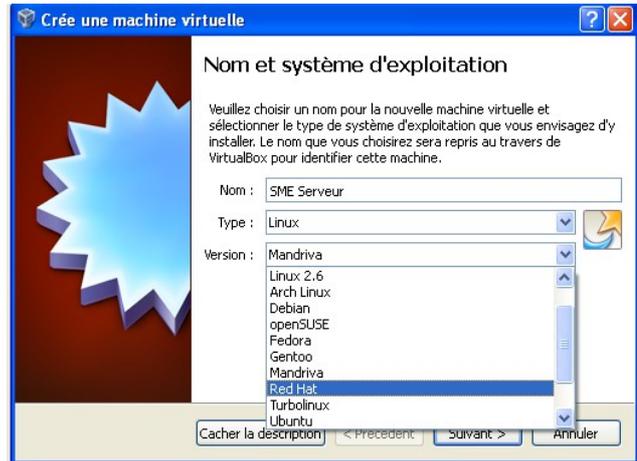
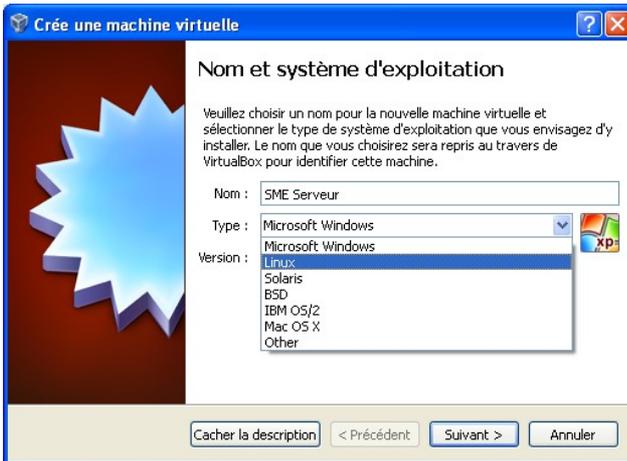
3) Préparation de la machine virtuelle



Lancez VirtualBox pour créer une machine, cliquez sur le bouton **Nouvelle**



Le premier écran de configuration de VirtualBox donne un nom explicite pour la future machine.



Choisir le système d'exploitation Linux et l'OS Read Hat (base de SME-Server)



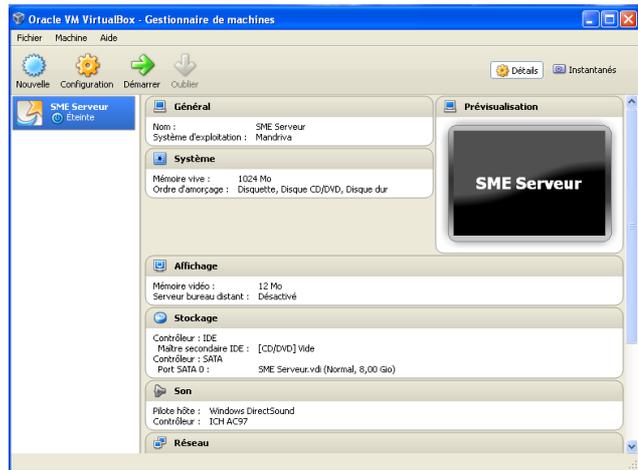
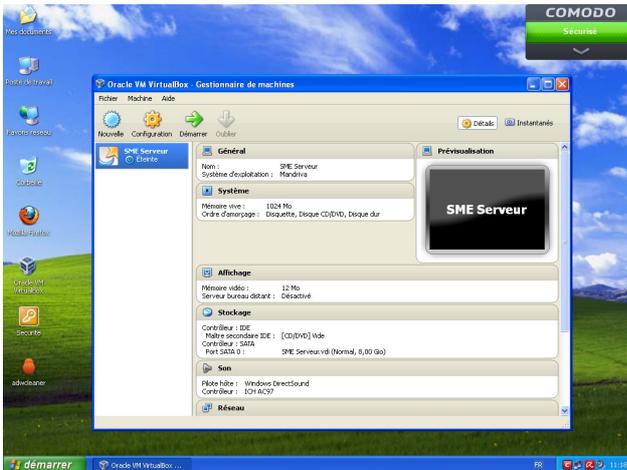
Nous allons allouer plus de mémoire que celle d'origine, nous passons de 512 Mo à 1024 Mo



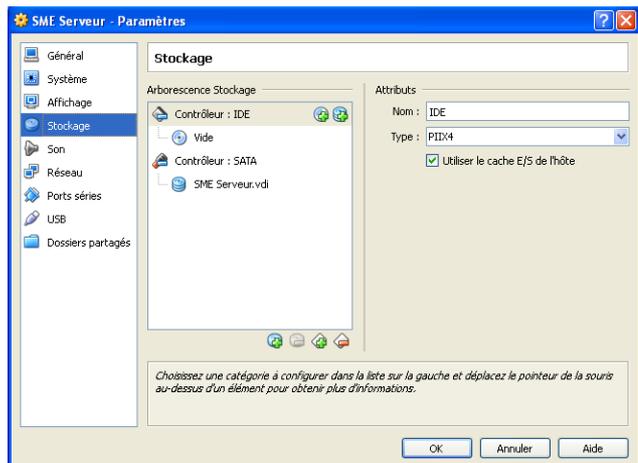
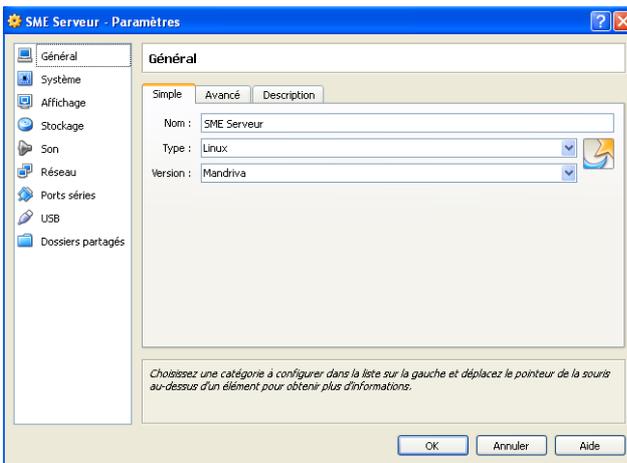
Cliquez sur le bouton **Créer** le disque dur. Nous laissons le type de fichier en vdi **Suivant**



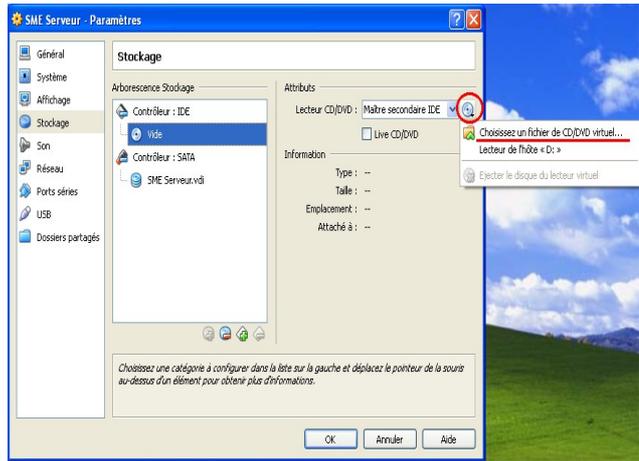
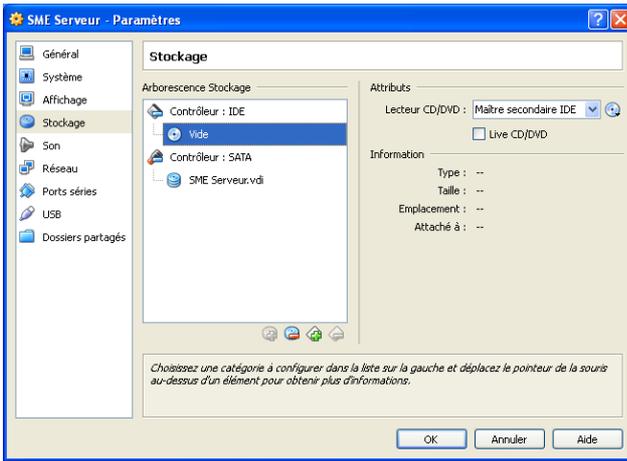
Nous choisissons dynamique, cliquez **Suivant** la taille du disque est approprié cliquez **Créer**



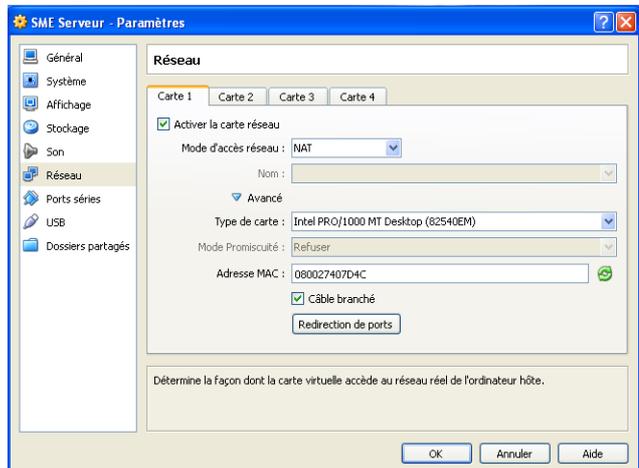
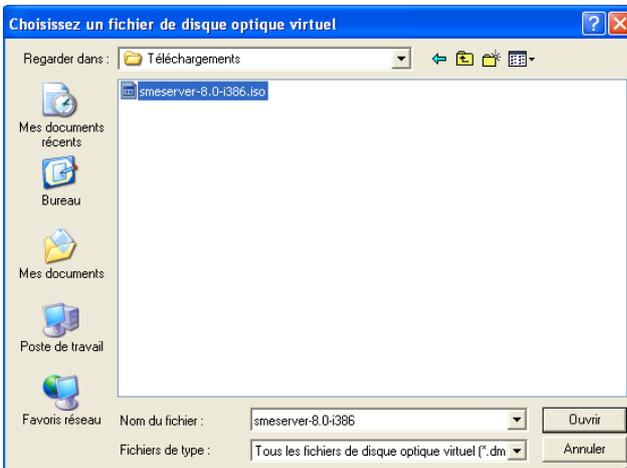
Maintenant que la base est terminée, nous allons peaufiner l'installation en cliquant sur le bouton en forme de roue dentée orange nommé **Configuration**, pour l'installation matérielle et logicielle.



Nous allons dans l'onglet **Stockage** pour choisir le futur disque virtuel d'installation (CD, ISO).

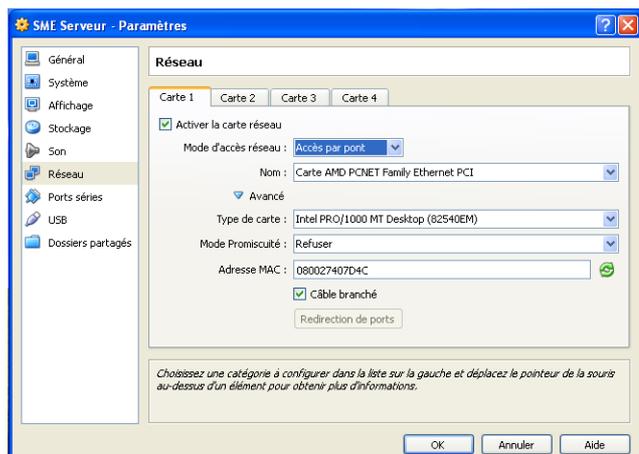
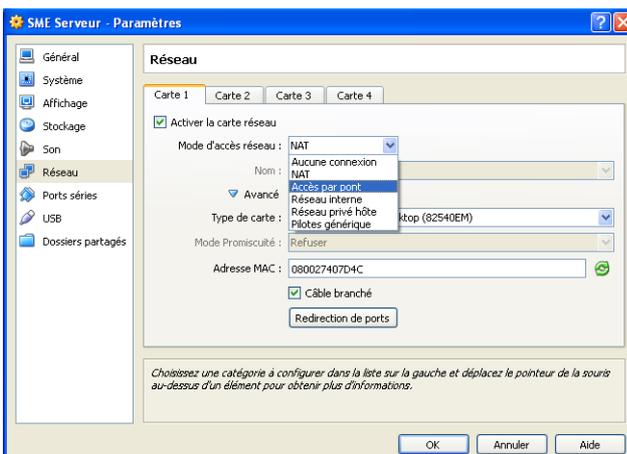


Sélectionnez le disque (vide) représentant le CD/DVD, puis dans la fenêtre **Attributs**, le disque de sélection qui ouvre le menu : **Choisissez un fichier de CD/DVD virtuel...**

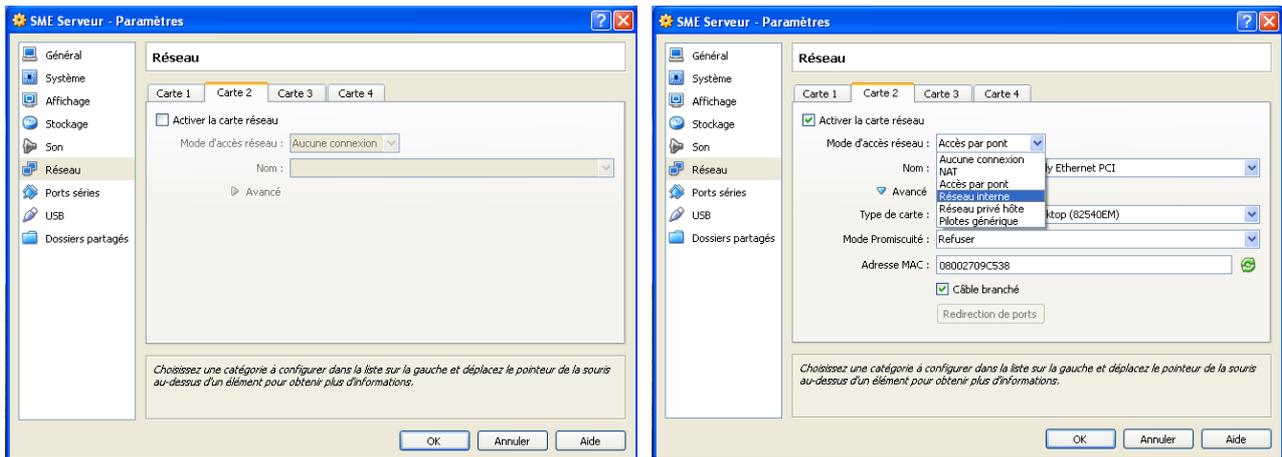


Sélectionnez l'image iso dans le dossier.

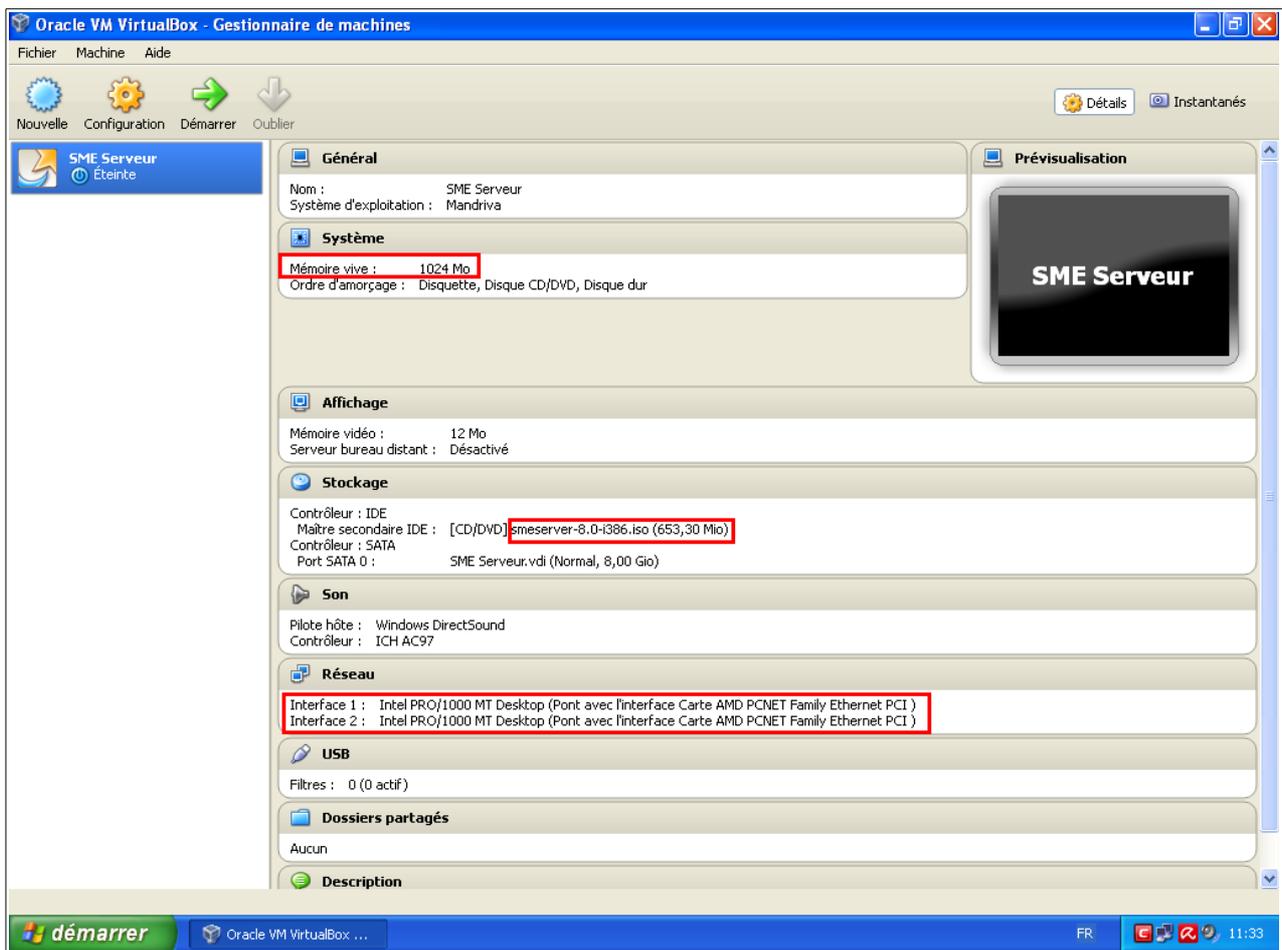
Nous allons configurer les deux cartes réseaux.



Pour la première carte passer de configuration **NAT** à la configuration : **Accès par pont**.



Sélectionnez la deuxième carte et faire la même manipulation pour obtenir l' **Accès par pont**.



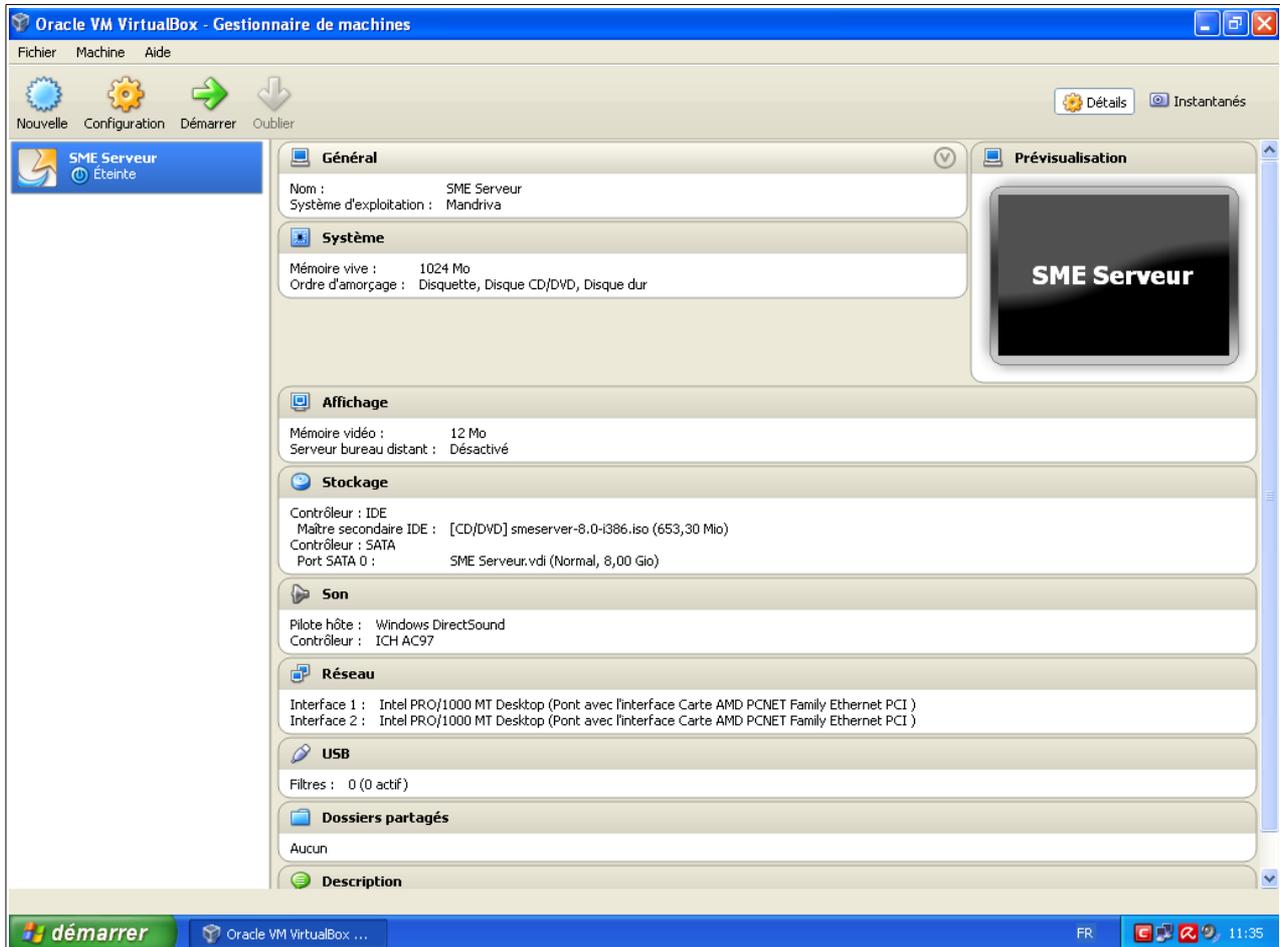
Vérification de la configuration, 1024 Mo pour la mémoire, le Stockage [CD/DVD] contient bien l'image iso de la SME-Server, et les deux cartes réseaux sont présente en mode **Accès par pont**.

Nous avons finis la configuration de la machine virtuelle, nous allons passé à l'étape de l'installation de SME-Server dans la machine virtuelle que nous avons créer.

4) Installation de SME-Server

Pour l'utilisation de VirtualBox, le système hôte et invite communique par le bouton **HOST** et divers raccourcis clavier, vous pouvez obtenir les différents raccourcis clavier à cette adresse :

http://www.opln.net/pdf/Utilisation_des_raccourcis_clavier_de_VirtualBox.pdf



Pour démarrer l'installation sur la VM (Virtual Machine), mettre en surbrillance (clic) la machine désirée dans le menu de gauche, puis double cliquer sur l'icône verte en forme de flèche intitulée **démarrer** dans la barre du haut.

Attention :

Un message d'information s'affiche (VirtualBox Information), cocher : **Ne plus afficher ce message** et cliquer **OK**, d'autres boîtes d'information s'ouvriront (capture du clavier, intégration de la souris...), validez ses propositions.

En règle général, la souris ne fonctionne pas pour une installation d'un système GNU/Linux en mode texte, pour valider les divers actions de chaque boîte, utiliser le clavier.

Voici les principales actions des touches du clavier que vous allez utiliser :

- La touche **Tab** (tabulation) permet de sélectionner les différents boutons de sélection.
- La touche **Entrée** permet de valider l'action.
- La touche **Backspace** (retour arrière) est située au-dessus de la touche Entrée, et permet de revenir en arrière.
- Les **touches de déplacement** (les quatre touches fléchées) permettent de se déplacer dans un menu, une liste...

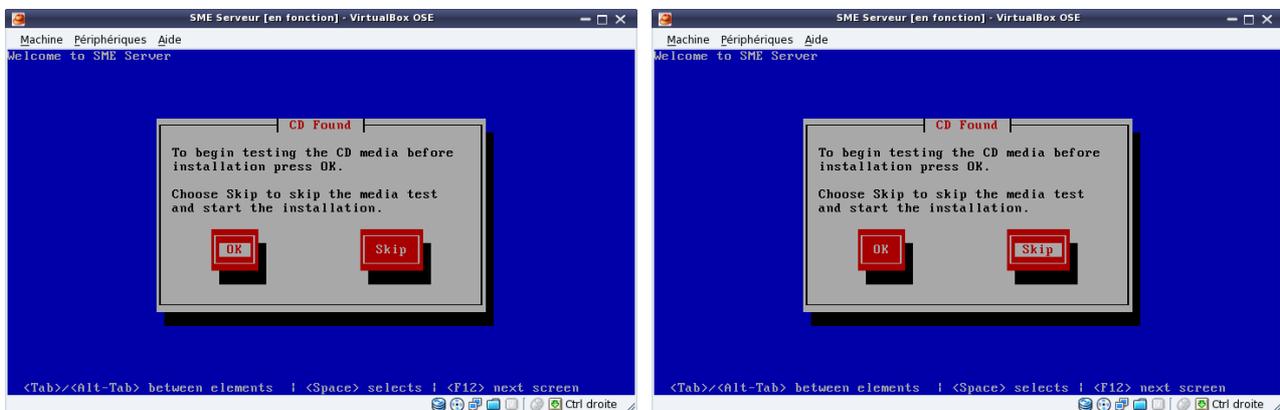
L'installation se passe en deux étapes, 1^{er} étapes la configurations de base du système (choix de la langue, clavier...), installation physique de SME-Server.

La 2^{ème} étape après le redémarrage consiste au réglage des informations, (console du serveur) mot de passe, type de serveur, configuration du réseau...

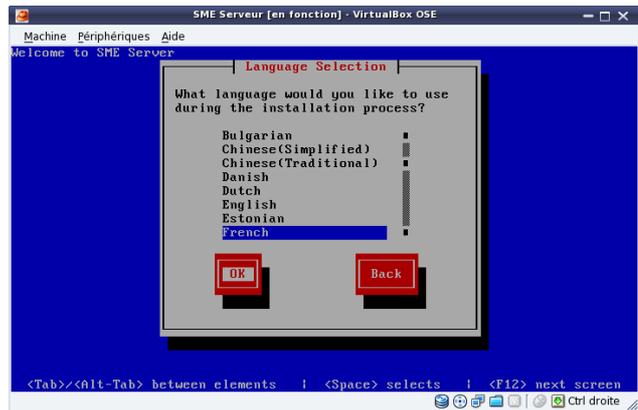
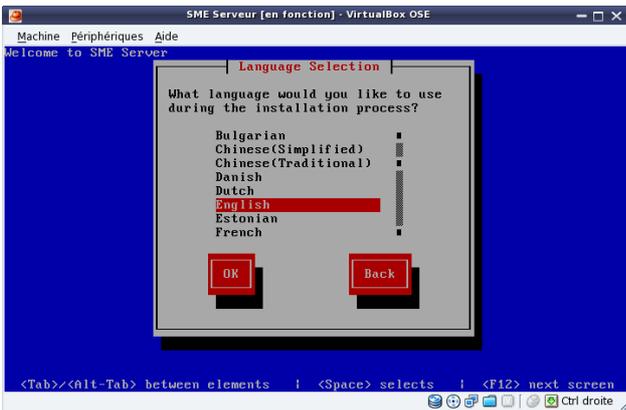
Cette console de configuration, sera disponible après le redémarrage définitif pour pouvoir modifier les paramètres ainsi rentrés (sauf le mot de passe).



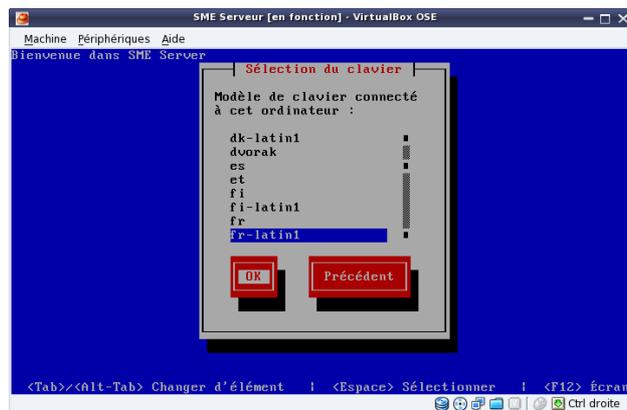
Voici le premier écran, comme indiqué, validez par la touche **<ENTRER>** de votre clavier.



<Tab> pour passer sur le bouton **Skip** et sauter le contrôle du CD virtuel **<ENTRER>**



Avec la <touche de déplacement> faire votre sélection du choix de la langue, passé de (English → French), avec la touche <Tab> aller sur **OK**, validez par la touche <ENTRER>



Choisir la disposition du clavier avec les <touche de déplacement>, ensuite allez sur le bouton **OK** avec la touche <Tab>, puis validez par la touche <ENTRER> de votre clavier.

Attention !!

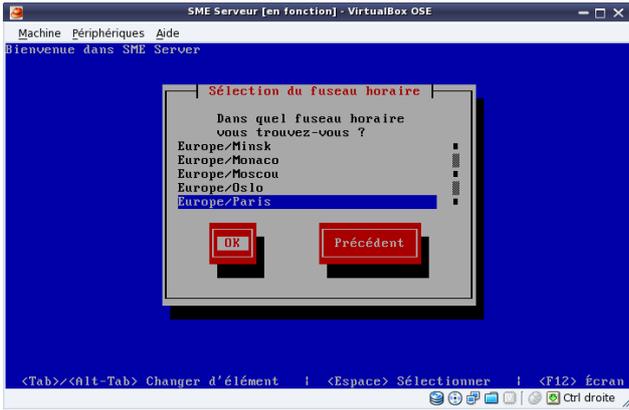


Comme indiquer dans le message, d'avertissement ...

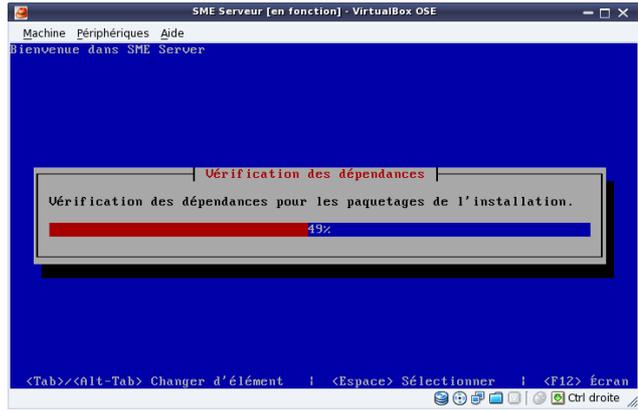
Tous les disques durs de votre ordinateur, vont être reformatés et toutes les données seront supprimées.



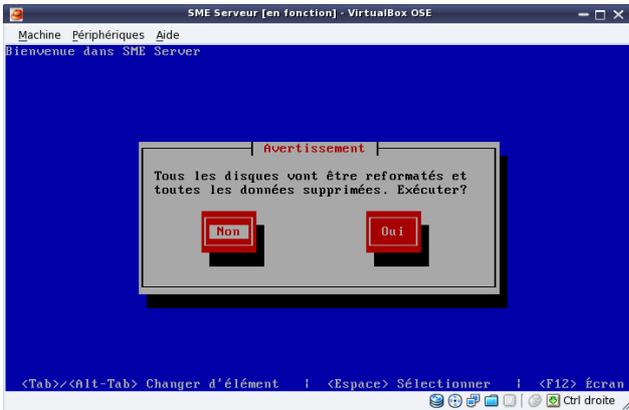
Valider le bouton Oui par la touche <ENTRER> de votre clavier.



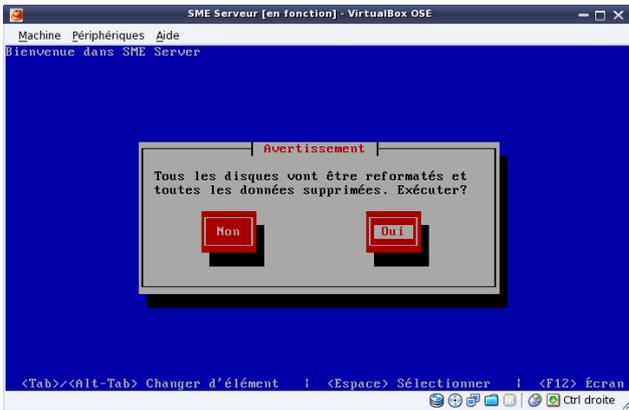
Choisir le fuseau horaire validez par **OK**



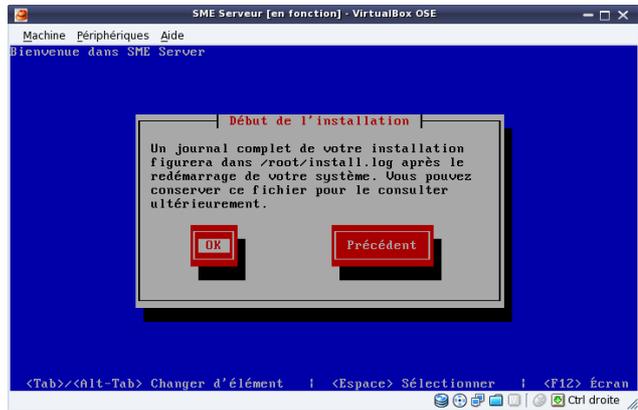
Attendre...



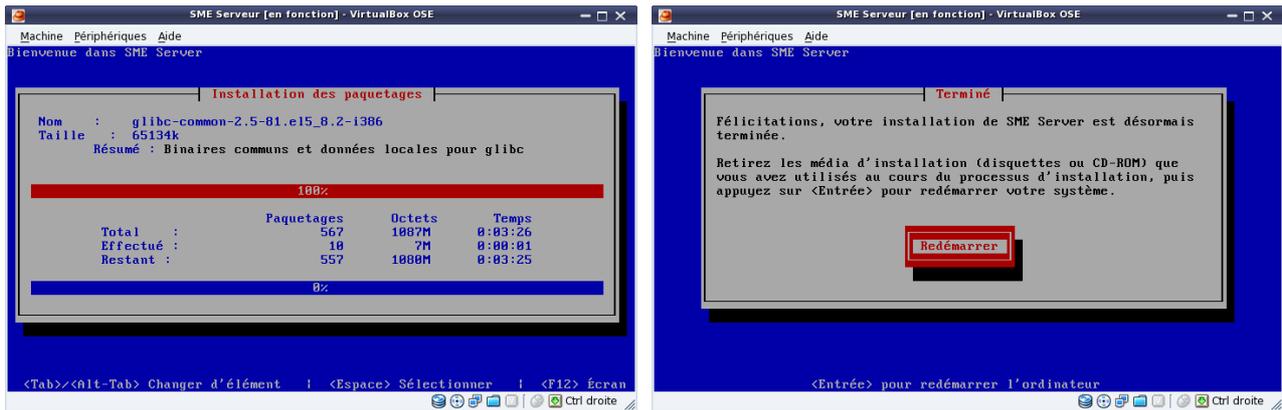
Attention ! tous les disques vont être reformatés, et toutes les données seront supprimées.



<Tab> choisir **Oui** et validez par **<ENTRER>**



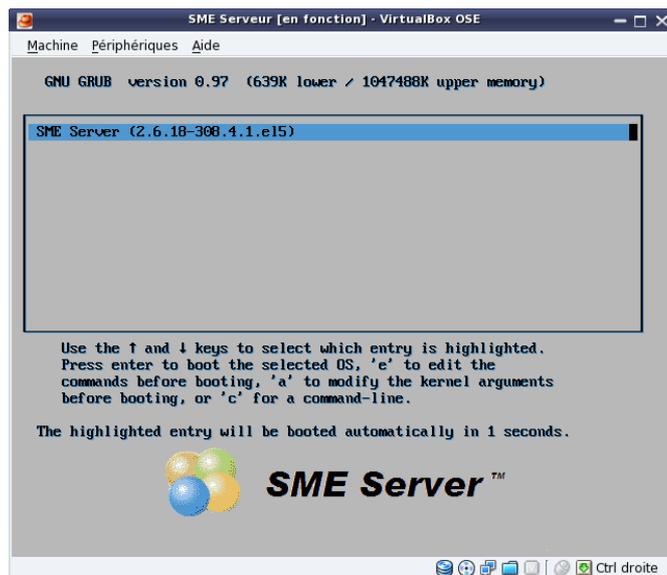
Le journal d'installation **<ENTRER>**



Après le formatage, l'installation des paquetages, qui demande un redémarrage pour l'étape 1.

Validez par la touche **<ENTRER>** pour pouvoir redémarrer l'ordinateur et passer à la deuxième et dernière étape de configuration de votre futur serveur.

Fin de la première partie.



L'interface de démarrage de SME-Server (GNU GRUB version 0.97) lancera automatiquement le système dans 05 secondes par défaut ; vous avez un résumé en haut de l'interface, pour ne pas attendre validez par la touche du clavier **<ENTRER>** pour lancer immédiatement le système.

5) Configuration des services

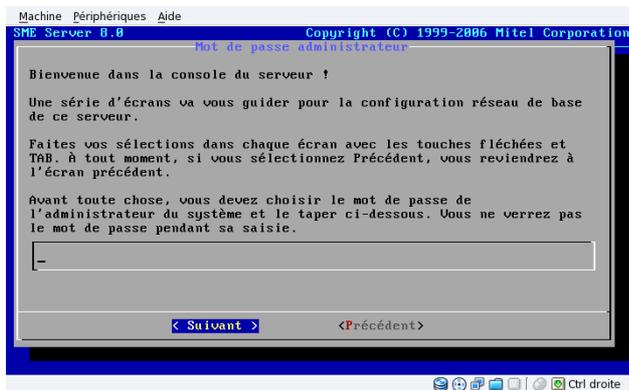
Lors de la deuxième étape, si vous avez des sauvegardes d'une ancienne installation, vous pouvez les restaurer en validant par le bouton OUI (avec la touche <Tab>).



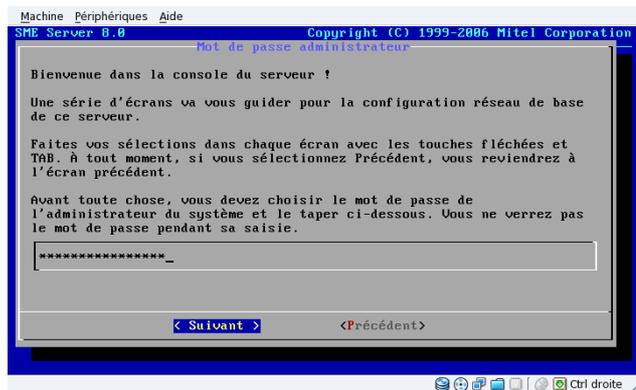
Comme nous ne sommes pas concerné par cette action, (par défaut SME-Server vous positionne sur le bouton Non) validez votre action avec la touche <ENTRER> de votre clavier.

Pour le mot de passe administrateur que nous allons inscrire, le système par défaut et par sécurité demande et vous renvoie le message (*Le mot de passe que vous avez choisi ne convient pas*) :

- *car il est trop court* (plus de six)
- *car il ne contient pas de caractère spécial* (*:/\=&...)
- *car il ne contient pas de majuscule*
- *car il ne contient pas de chiffre*



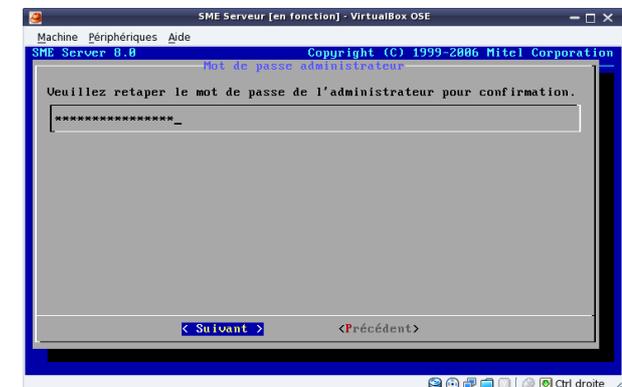
Insérez votre mot de passe administrateur dans le champ vide, validez *Suivant* par la touche <Tab> de votre clavier, confirmé votre action



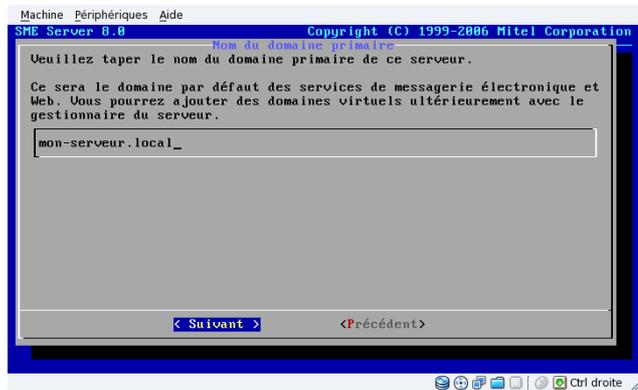
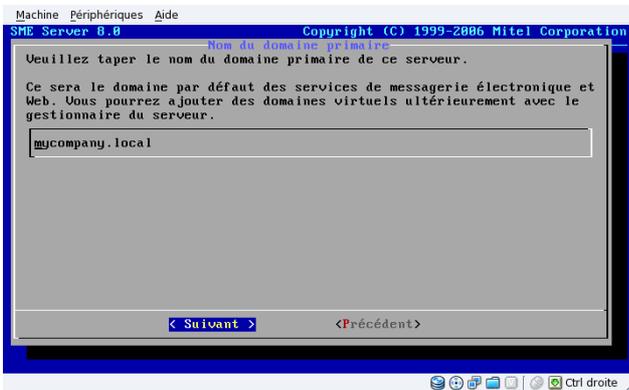
le champ vide, validez *Suivant* par la touche <ENTRER> de votre clavier.



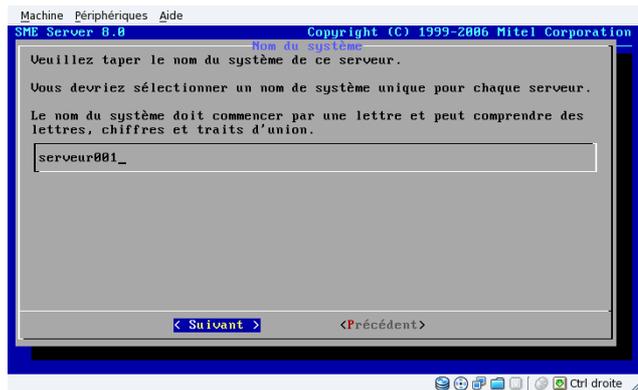
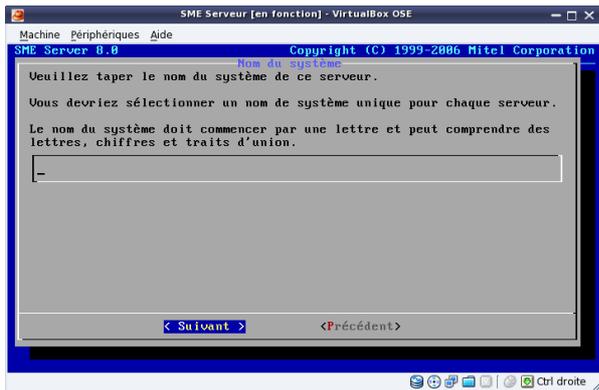
Reconfirmez votre mot de passe dans le champ



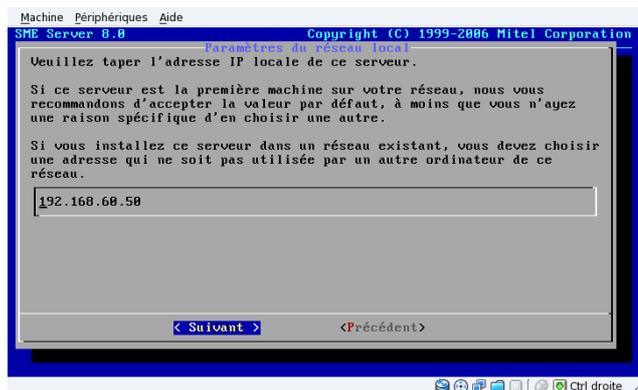
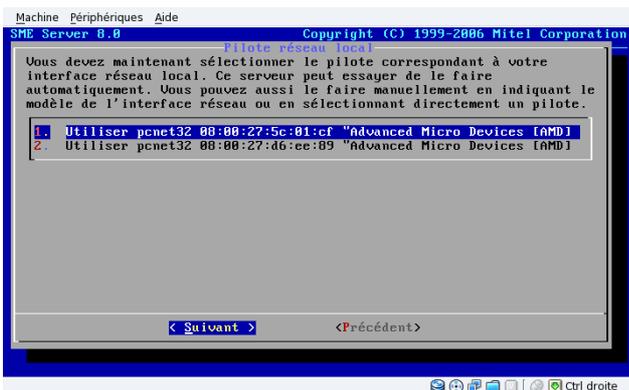
vide, validez *Suivant* touche <ENTRER>



Rentrez le nom de domaine que vous avez réservé, puis validez par la touche <ENTRER>



Pour identifier votre serveur, donner lui un nom spécifique et unique, puis Suivant <ENTRER>



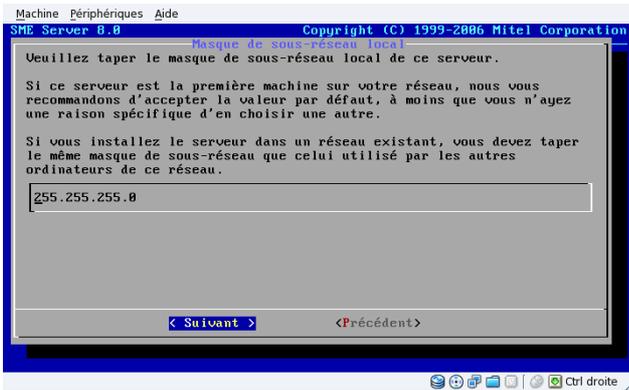
Choisir la carte réseau à configurer pour votre serveur local (adresse d'accès du futur serveur), si vous avez un serveur en amont de votre installation, un modem box configuré en mode routeur, un serveur en place..., alors choisir une adresse IP spécifique par rapport à votre matériel.

Attention :

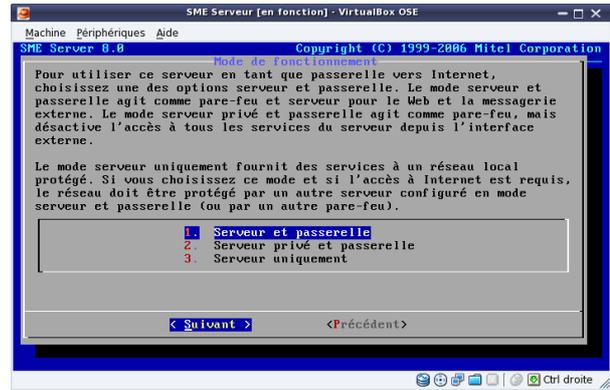
Dans ce cas, pour l'utilisation virtuel de SME-Server, il faut aussi modifier dans le système d'exploitation que vous utilisez la configuration de la carte réseau, et de la passer du mode obtention du serveur DNS automatiquement au mode IP en 192.168.60.50

Si vous n'avez aucune contrainte, internet via un modem box avec une adresse publique (IP), alors vous pouvez choisir l'attribution aléatoire de l'adresse IP de votre serveur, où lui donner une adresse personnelle en classe C (192.168.xxx.xxx) dans le style 192.168.60.50

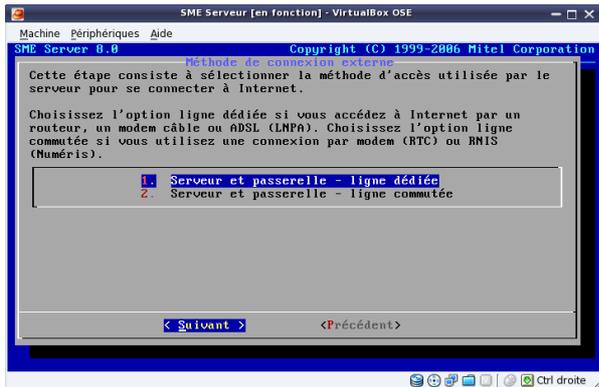
Classe C de 192.168.0.0 à 192.168.255.255 (adresse dite privé)



Ne rien changer, bouton **Suivant** <ENTRER> ,



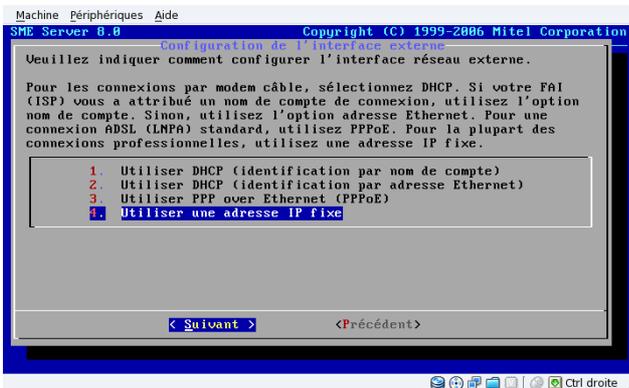
choisir l'option par défaut : **Serveur et passerelle**



Laissez cette configuration <ENTRER>



La dernière carte à configurer <ENTRER>



Choisir par utiliser adresse IP fixe <ENTRER> soumettre votre IP fixe : 173.194.67.94

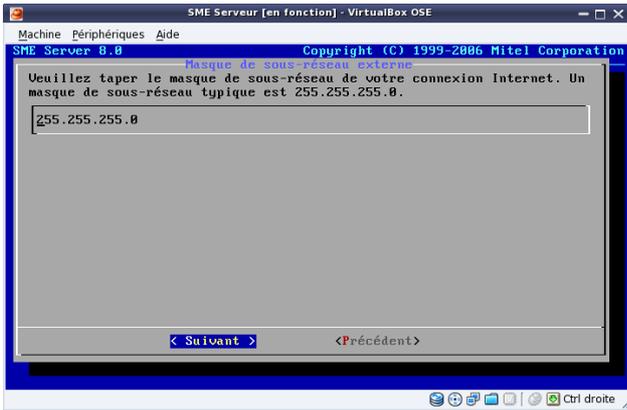
Pour l'exemple, j'ai donner l'adresse IP de Google.fr

Pour ceux qui n'ont pas d'IP fixe, SME-Server gère ceci pour vous ; vous devez vous enregistrer chez **DynDns**.

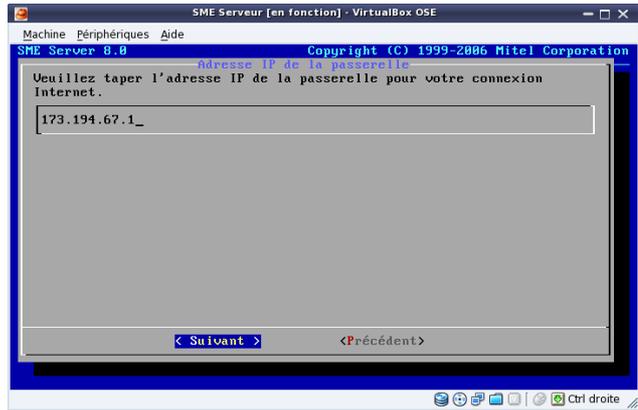
DynDNS est un service américain permettant à des utilisateurs qui utilisent une adresse IP dynamique de disposer quand même d'un nom de domaine. Il est souvent utilisé par des particuliers qui hébergent leur site web sur leur propre machine mais qui, ne disposant pas d'adresse IP fixe, et qui doivent actualiser régulièrement leur DNS. Un logiciel installé sur cette machine teste l'adresse IP à intervalles réguliers et informe le serveur de DynDNS en cas de changement. Celui-ci met alors à jour les serveurs de DNS.

Une fois le compte créer et activée (sous 48h), dans la liste **Configuration de l'interface externe : 1. Utiliser DHCP (identification par nom de compte)**

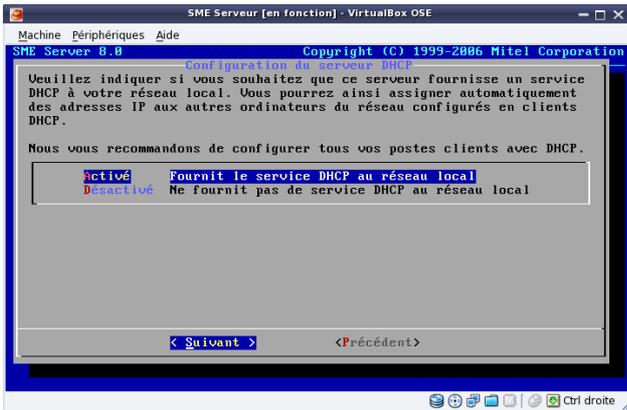
Il vous faudra renseigner l'identifiant du compte ainsi que le mot de passe attribué par DynDNS.



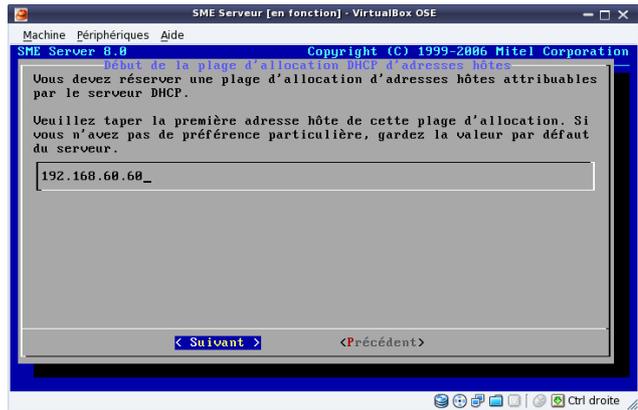
Laisser le choix par défaut <ENTRER>



Accepter la passerelle internet <ENTRER>

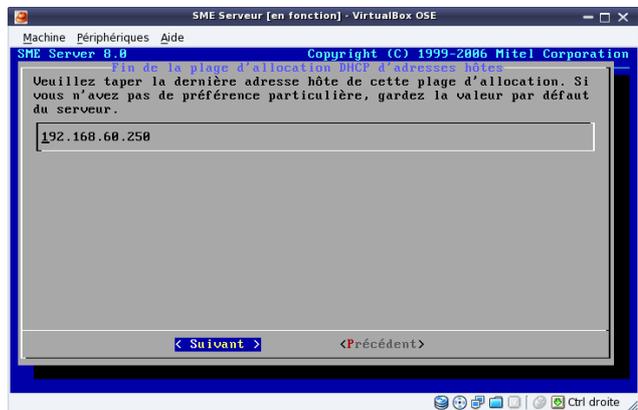


Activé le service DHCP <ENTRER>



Vous pouvez modifier vos pages d'accès pour

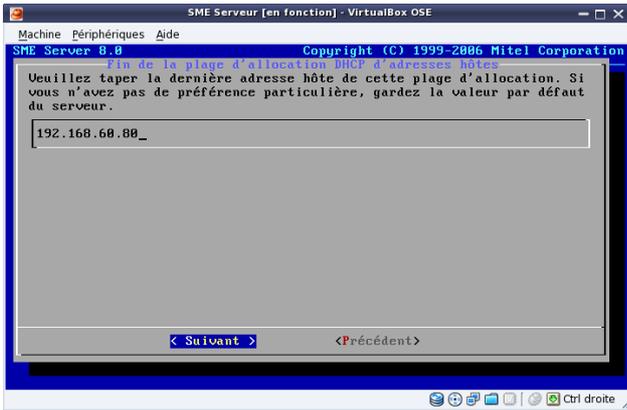
votre réseau local, et ainsi restreindre à 20 le nombre de postes que vous autorisé (sécurité).



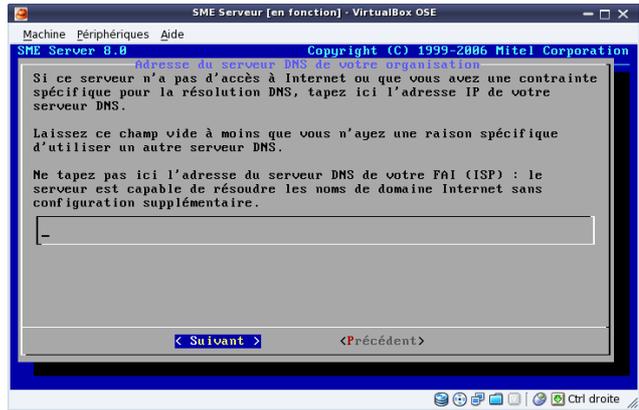
De la page 192.168.60.60 à 192.168.60.80 modifier pour cela l'attribution automatiquement fourni par la configuration de SME-Server, en sachant que certains périphériques extérieurs utilisent les premières pages d'adresses, comme les imprimantes réseau exp : 192.168.60.10

Il est donc judicieux de garder sous la main les pages de 192.168.60.00 à 192.168.60.20

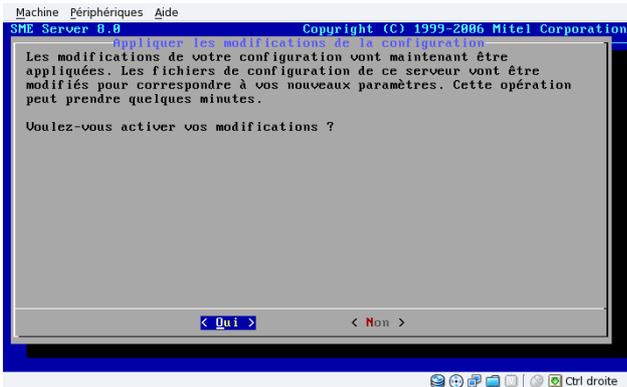
Si vous ne voulez pas installer le service DHCP sur votre serveur, il vous faudra manuellement attribuer dans SME-Server une adresse dite physique pour chaque poste, et configurer chaque ordinateur du réseau avec les adresses que vous aurez inscrit dans le service de SME-Server.



Donc : 192.168.60.80 <ENTRER>



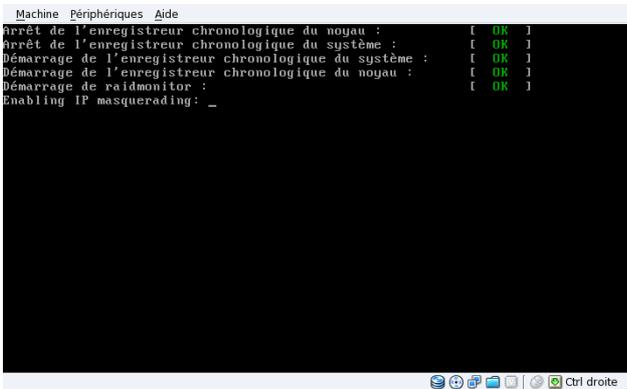
Ne rien remplir, laissez vide <ENTRER>



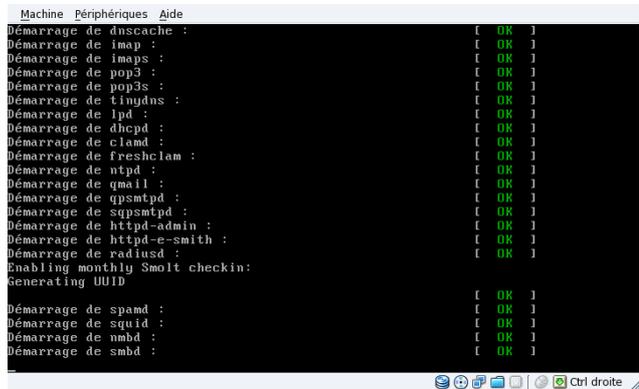
Validez les modifications <ENTRER>



Le système enregistre les modifications,

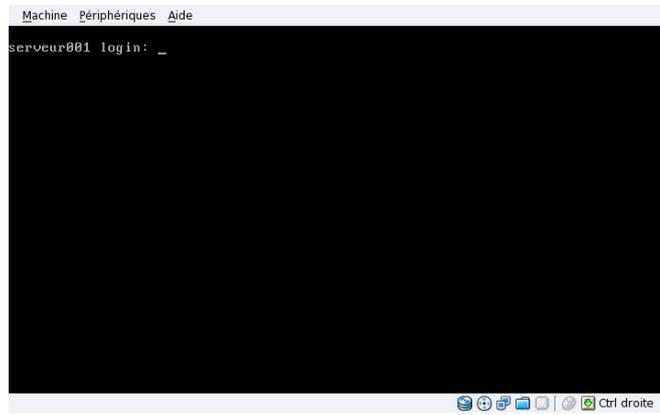


et redémarre automatiquement avec tous les



services nécessaires actif, votre serveur est prêt.

Fin de la deuxième partie.



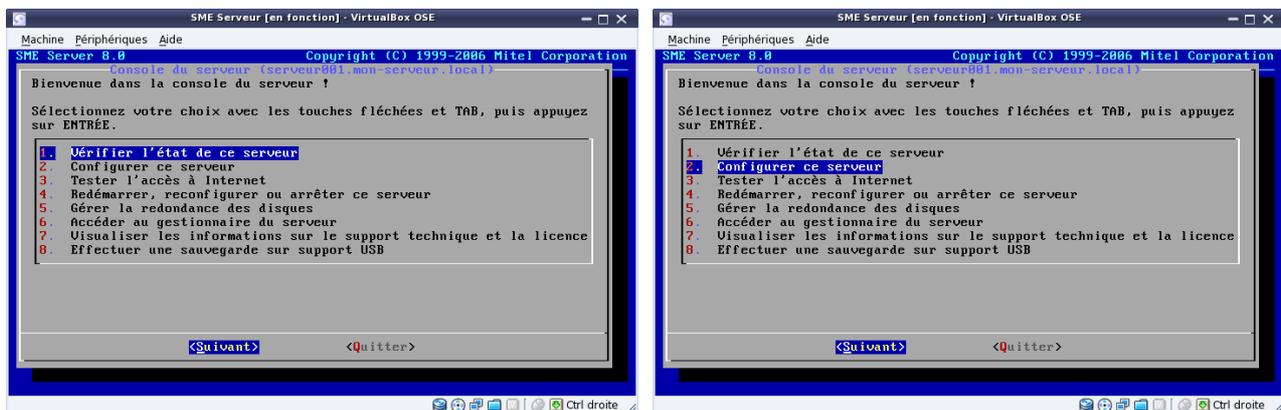
Après le redémarrage, vous accédez à la console du serveur, pour modifier ou vérifier la gestion de SME-Server, taper au prompt :

seveur001 login: admin [valider par la touche <ENTRER> de votre clavier]

Password:

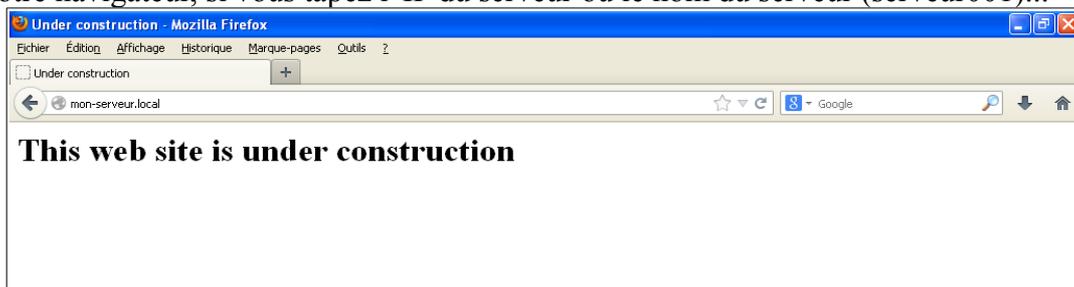
le mot de passe administrateur (en aveugle) que nous avons renseigné lors de notre première étape [valider par la touche <ENTRER> de votre clavier]

Si dans les cinquante secondes d'inactivité vous avez rien saisi, SME-Server revient au **seveur001 login:**



Exemple, vous pouvez vérifier l'état du serveur configurer (reconfigurer) le serveur, redémarrer, effectuer une sauvegarde sur support USB...

Dans votre navigateur, si vous tapez l' IP du serveur ou le nom du serveur (serveur001)...



vous verrez apparaître la page par défaut de votre futur site en construction.

Maintenant, vous pouvez enlever l'écran, vous n'avez plus besoin de ce matériel.

I-bays et Primary correspondent au fameux `/var/www/` proposé par les autres systèmes.

Par défaut, un i-bay Primary est créé. Ils contiennent votre site Web.

Le chemin d'accès à cet i-Bay est : `/home/e-smith/files/ibays/Primary/html`

C'est ici que vous déposerez vos fichier html, php, Wiki, Joomla, galette...

6) Accéder à SME-Server depuis MS Windows

6.1) PuTTY



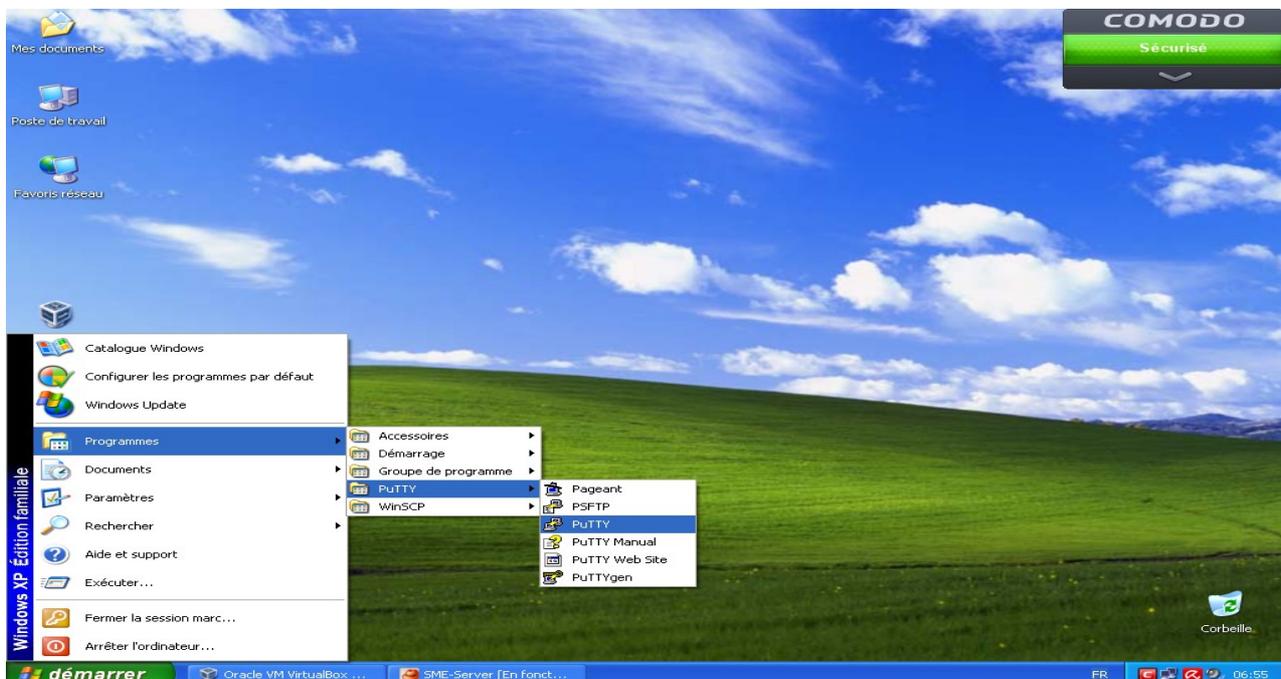
PuTTY est un logiciel libre de communication Telnet et SSH (Secure Shell). Il émule les terminaux x-term. On va s'en servir pour discuter avec notre serveur en toute sécurité. Si vous ne l'avez pas encore, téléchargez-le. C'est un ensemble de logiciels complémentaires, mais pour le moment seul PuTTY lui-même nous intéresse.

Obtenir PuTTY :

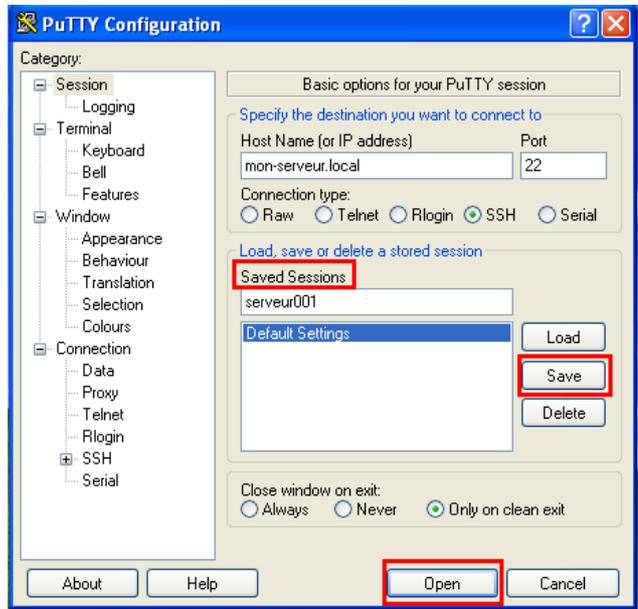
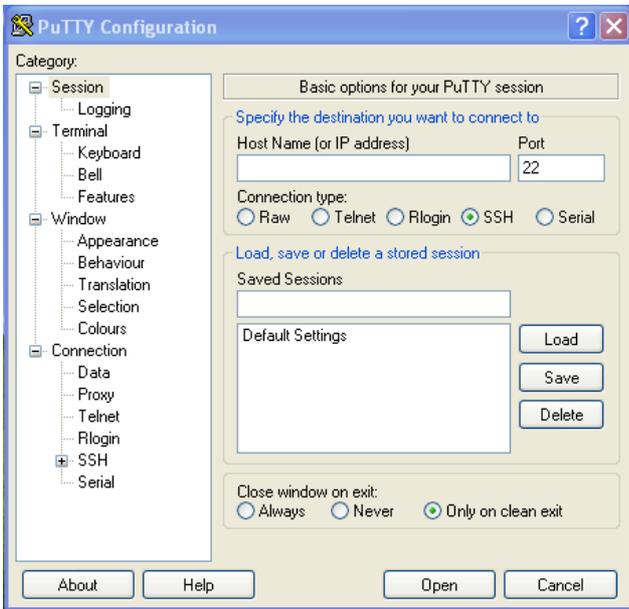
<http://www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/putty/download.html>

Binaries			
<i>The latest release version (beta 0.63). This will generally be a version I think is reasonably likely to work well. If you might be worth trying out the latest development snapshot (below) to see if I've already fixed the bug, before reporting it.</i>			
For Windows on Intel x86			
PuTTY:	putty.exe	(or by FTP)	(RSA sig) (DSA sig)
PuTTYtel:	puttytel.exe	(or by FTP)	(RSA sig) (DSA sig)
PSCP:	pscp.exe	(or by FTP)	(RSA sig) (DSA sig)
PSFTP:	psftp.exe	(or by FTP)	(RSA sig) (DSA sig)
Plink:	plink.exe	(or by FTP)	(RSA sig) (DSA sig)
Pageant:	pageant.exe	(or by FTP)	(RSA sig) (DSA sig)
PuTTYgen:	puttygen.exe	(or by FTP)	(RSA sig) (DSA sig)
A ZIP file containing all the binaries (except PuTTYtel), and also the help files			
Zip file:	putty.zip	(or by FTP)	(RSA sig) (DSA sig)
A Windows installer for everything except PuTTYtel			
Installer:	putty-0.63-installer.exe	(or by FTP)	(RSA sig) (DSA sig)
Checksums for all the above files			
MD5:	md5sums	(or by FTP)	(RSA sig) (DSA sig)
SHA-1:	sha1sums	(or by FTP)	(RSA sig) (DSA sig)
SHA-256:	sha256sums	(or by FTP)	(RSA sig) (DSA sig)
SHA-512:	sha512sums	(or by FTP)	(RSA sig) (DSA sig)

Choisir la dernière version du fichier ici [putty-0.63-intaller.exe](#)



Une fois installé, depuis le menu démarrer de MS Windows, lancer le programme PuTTY. Le programme est en Anglais (aucune traduction pour le moment), mais simple d'utilisation.



La fenêtre de PuTTY ou l'on va compléter les champs dans l'ordre :

Host Name : mon-serveur.local

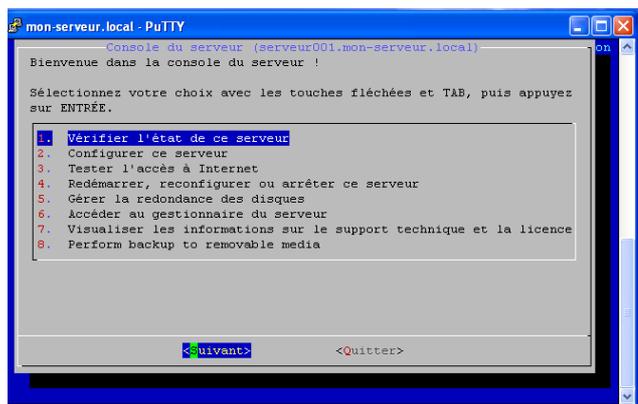
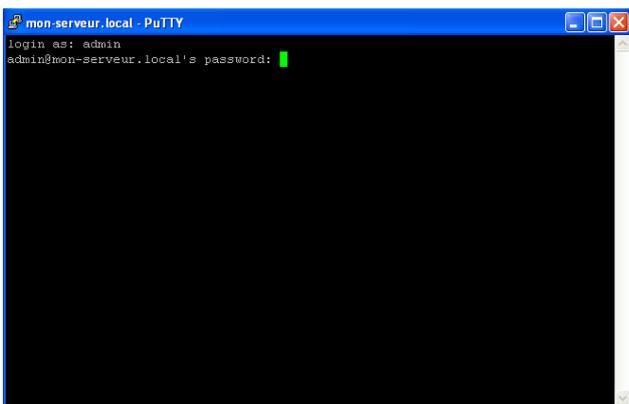
Saved Sessions : serveur001

sauver la sessions en cliquant sur le bouton **Save**

ouvrir le terminal de connection en cliquant sur le bouton **Open**



La clé n'est pas encore enregistré sur votre PC, validez l'acceptation de la clé par **Oui**.



Vous êtes connecté sur le serveur, si vous rentrez l'identifiant et le passeport, voici ce que vous obtenez, la console d'administration de SME-Server depuis MS Windows.

6.2) WinSCP



WinSCP est un client SFTP (Secure FTP) graphique pour Windows. Il utilise SSH (Secure Shell) et est open source (logiciel libre). Le protocole SCP (Secure CoPy) est également supporté. Le but de ce programme est de permettre la copie sécurisée de fichiers entre un ordinateur local et un ordinateur distant, et possède un outils de synchronisation de répertoires.

Obtenir WinSCP :

<http://winscp.net/eng/download.php>

WinSCP Downloads

[Download WinSCP] [WinSCP Release Notification] [Download Public Key Tools]
[Download PuTTY]

Advertisements

TÉLÉCHARGEZ

JOUEZ EN LIGNE

INSCRIVEZ
GRATUITEMENT

Downloading WinSCP

WinSCP 5.1.7

Installation package (4.8 MB; 26,813 downloads to date) Released: 2013-09-14

Portable executables (3.7 MB; 6,667 downloads to date)

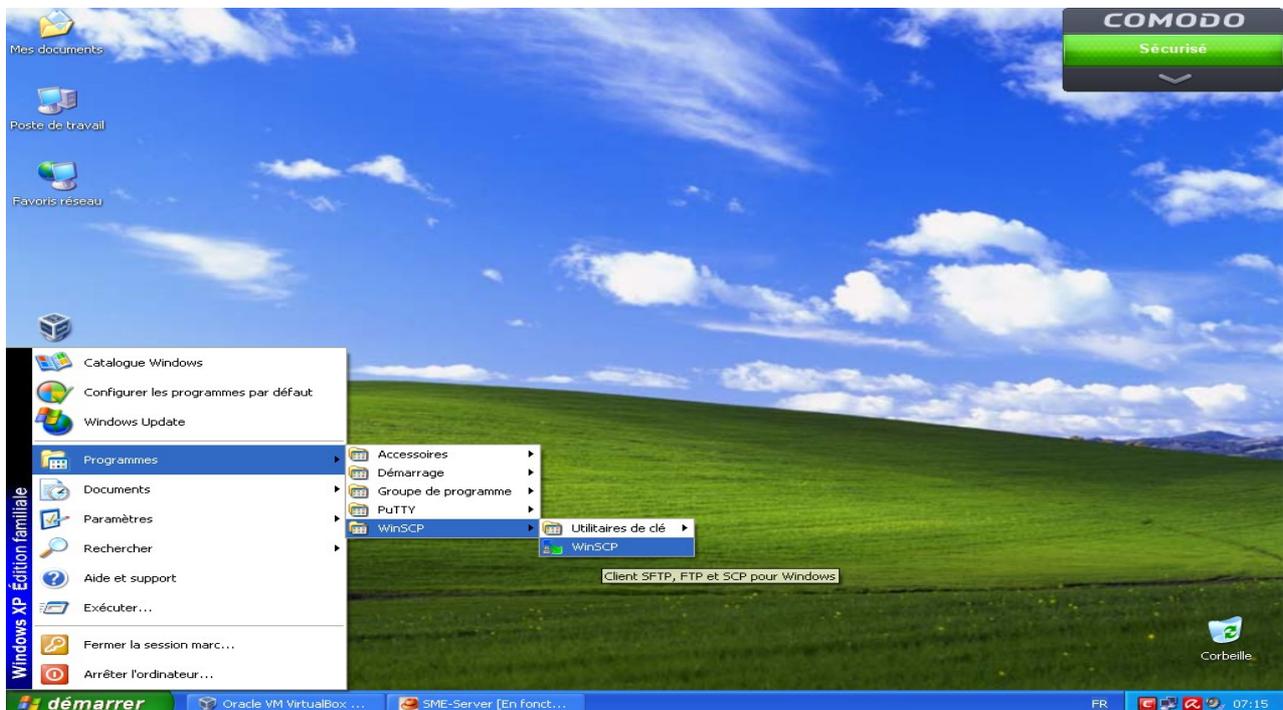
.NET assembly / COM library (0.1 MB; 384 downloads to date)

Source code (4.3 MB; 415 downloads to date)

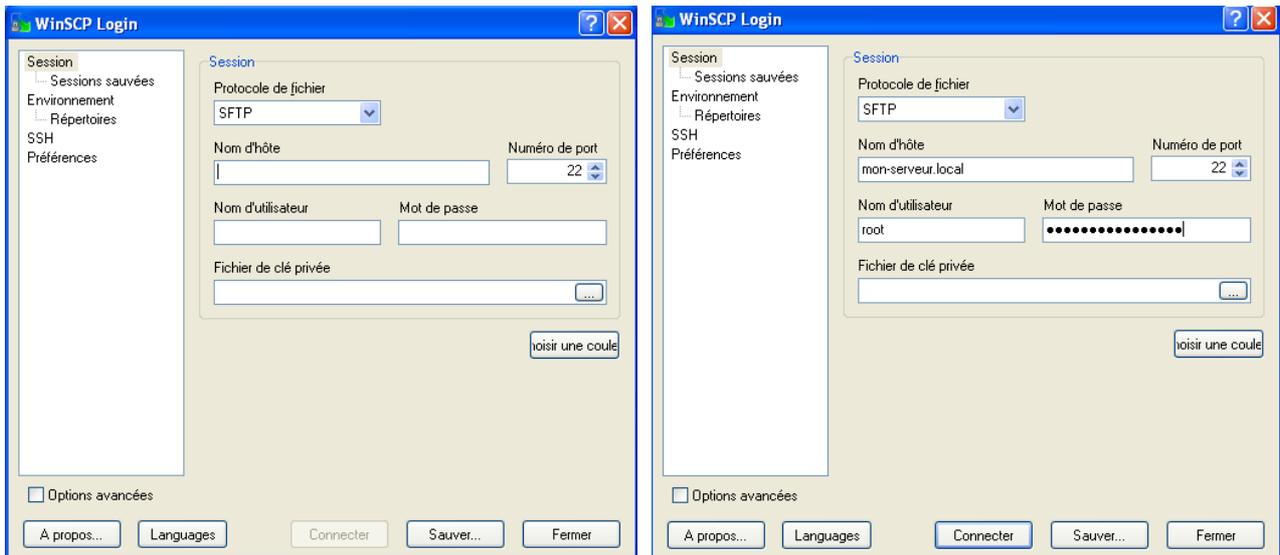
[Release Notes, Checksums] [What's New] [Release Notifications]

Advertisements

Choisir la dernière version du fichier ici WinSCP 5.1.7



Une fois installé depuis le menu démarrer de MS Windows, lancer le programme WinSCP.



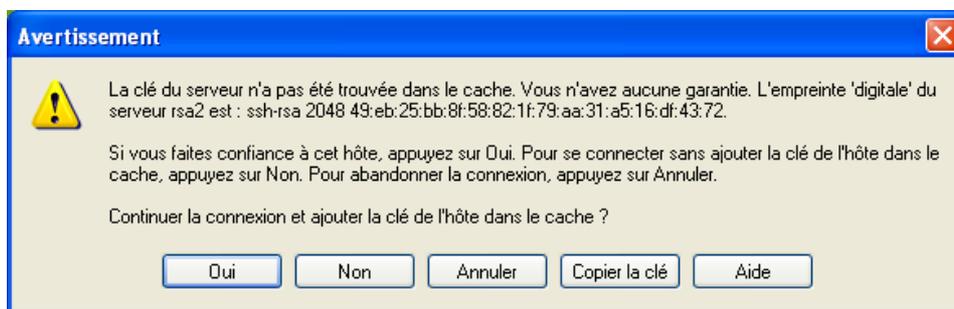
La fenêtre de WinSCP ou l'on va compléter les champs dans l'ordre :

Nom d'hôte : mon-serveur.local

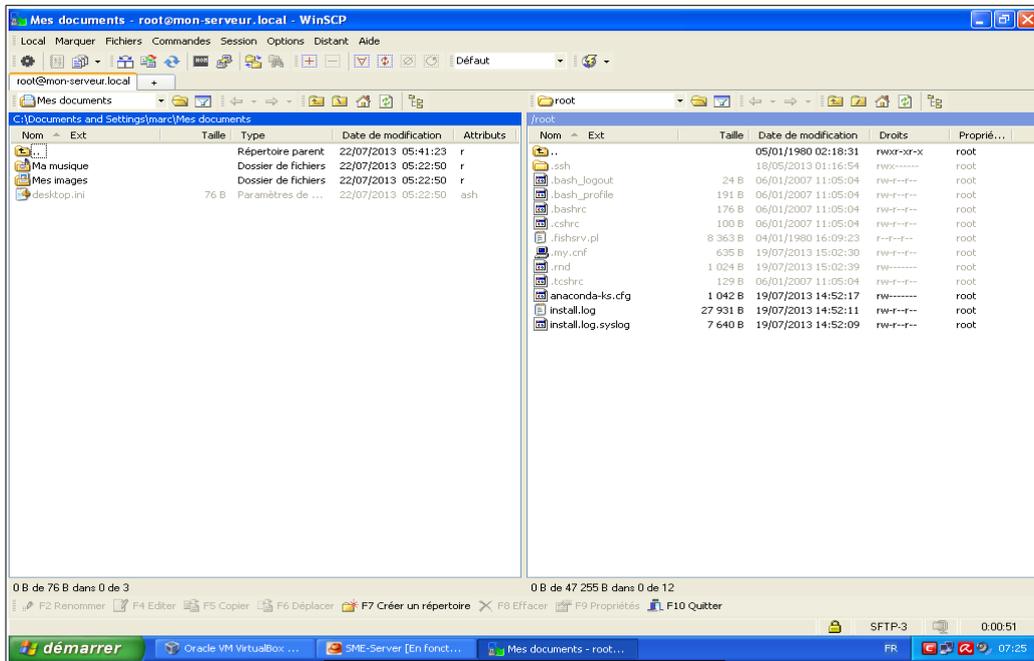
nom d'utilisateur : root

Mot de passe : *****

La sauvegarde de la session sera effectuée plus-tard, avec le répertoire de travail, validez avec le bouton **Connecter**.



La clé n'est pas encore enregistré sur votre PC, accepter la clé par **Oui**.



Voici l'interface de WinSCP, le cadre de gauche contient les **dossiers locaux**, le cadre de droite contient les **fichiers distants**.

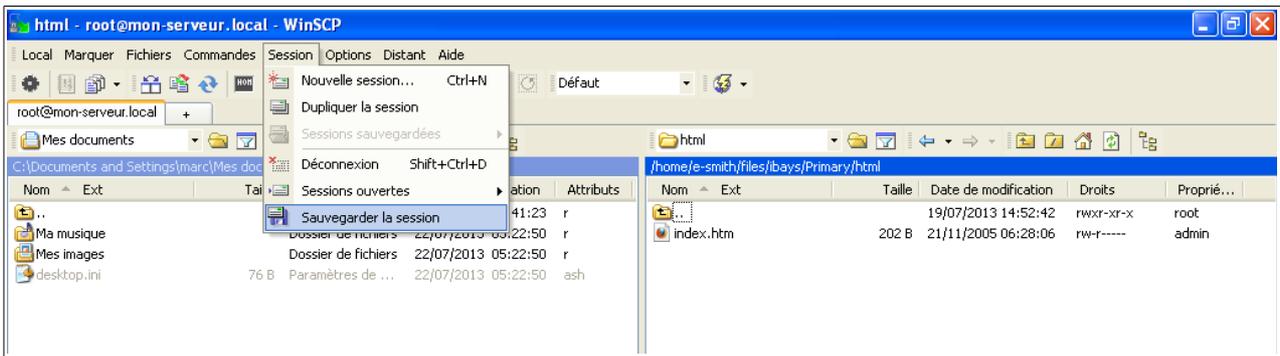
Pour copier un document, il suffit de le faire glisser à l'aide de la souris du dossier local (cadre de gauche) vers le dossier distant (cadre de droite).

Étant donné que dans le **dossier distant**, nous sommes dans le répertoire `/root`, nous allons accéder au répertoire de travail qui est : `/home/e-smith/files/ibays/Primary/html`.

Double clic sur	Depuis le répertoire	Pour aller au répertoire
..	<code>/root</code>	<code>/racine</code>
/home	<code>/home</code>	<code>/e-smith</code>
/e-smith	<code>/e-smith</code>	<code>/files</code>
/files	<code>/files</code>	<code>/ibays</code>
/ibays	<code>/ibays</code>	<code>/Primary</code>
/Primary	<code>/Primary</code>	<code>/html</code>
/html	<code>/html</code>	répertoire de destination

Le répertoire de destination contenant le fichier ***index.htm*** de notre site.

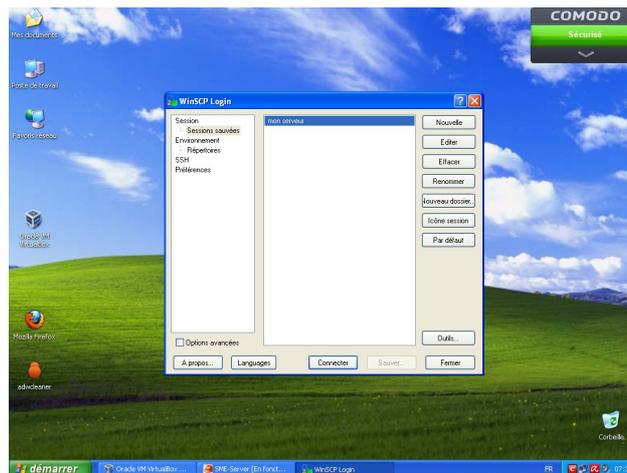




Pour sauvegarder les paramètres actuels, dans le menu aller à **Session** qui ouvre une liste, choisir **Sauvegarder la session**.



Par défaut la fenêtre d'enregistrement, donner un nom explicite (mon serveur), validez par **OK**



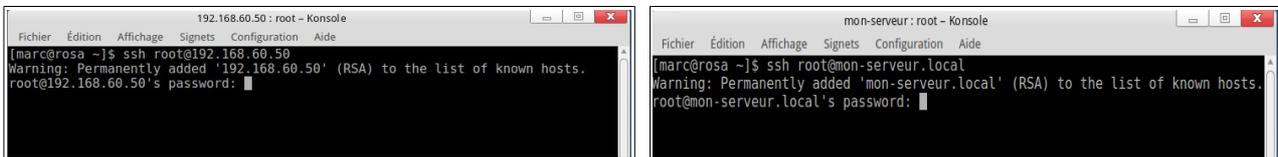
Avec un double clic sur la section en surbrillance et/ou sur le bouton **Connecter**, vous ouvrez votre session avec les paramètres enregistré précédemment.

7) Accéder à SME-Server depuis GNU/Linux

7.1) Console-terminal



Depuis l'interface graphique de GNU/Linux, lancer votre terminal, ici Konsole



Accédez au serveur en rentrant la commande : `ssh root@192.168.60.50`

où : `ssh root@mon-serveur.local`

où : `ssh root@serveur001`

où : `ssh admin@192.168.60.50`

où : `ssh admin@mon-serveur.local`

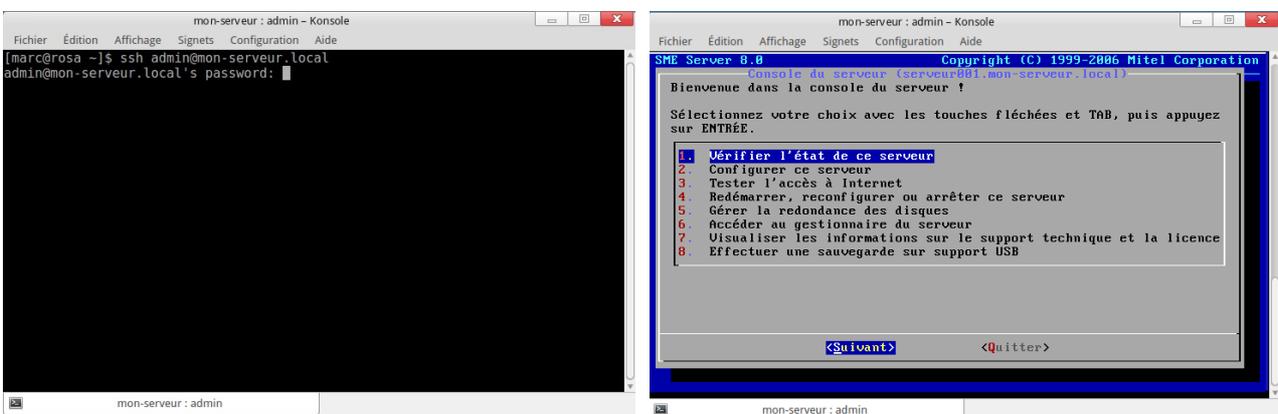
où : `ssh admin@serveur001`

Lors de la première connexion, entre le serveur distant et votre PC, il doit enregistrer la clé (RSA)

Warning: Permanently added '192.168.60.50' (RSA) to the list of known hosts.

Traduction [Attention: permettre d'ajoutée '192.168.60.50' (RSA) à la liste des hôtes connus.]

Validez en rentrant votre mot de passe, et la clé sera enregistrée pour tous les futurs accès.



La connexion avec l'utilisateur *admin* vous donne accès à la console d'administration.

7.2) Méthode graphique

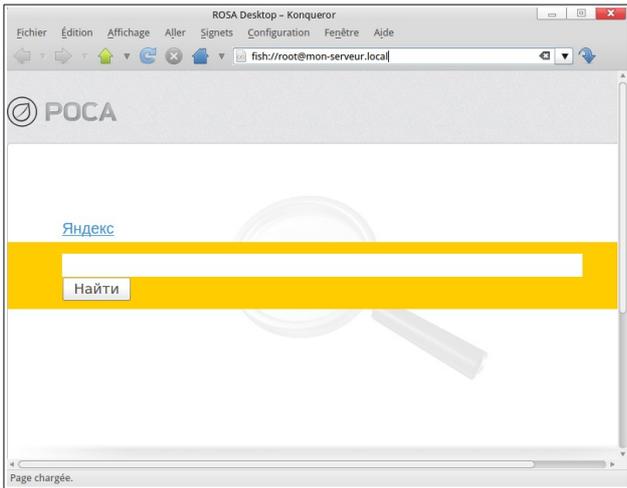
Sous GNU/Linux accéder graphiquement au serveur, et échanger ou modifier les fichiers, il faut utiliser, sous **KDE** => Konqueror en SFTP (Secure FTP), et sous **GNOME** => **Nautilus** en SFTP (ouvrir Nautilus et cliquer sur Fichier => se connecter à un serveur).

Nous allons traiter de konqueror avec le *kio-slave*

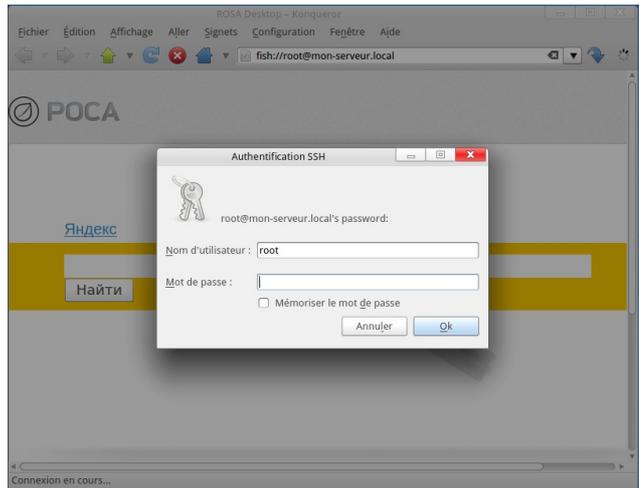
Au préalable il faut avoir échangé les clés par SSH (voir chapitre précédent).

Une fois konqueror lancer, saisissez dans l'URL :

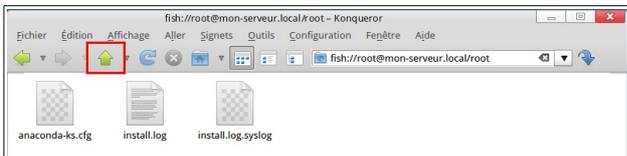
fish://root@192.152.60.50



La barre d' url rempli dans Konqueror



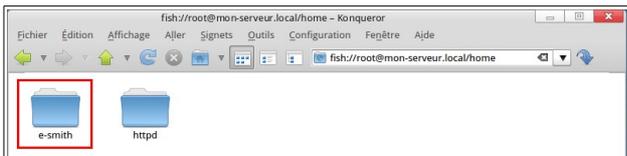
Saisissez l'utilisateur : root et mot de passe



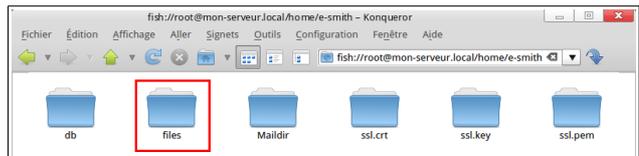
Double cliquez sur la flèche pour aller à la /



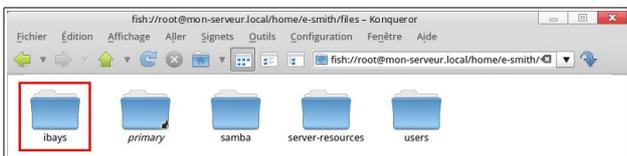
Double cliquez sur le dossier **home**



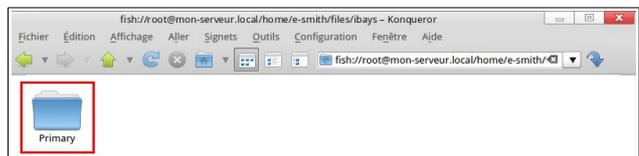
Double cliquez sur le dossier **e-smith**



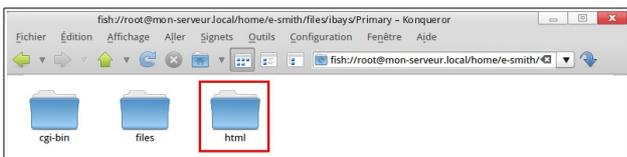
Double cliquez sur le dossier **files**



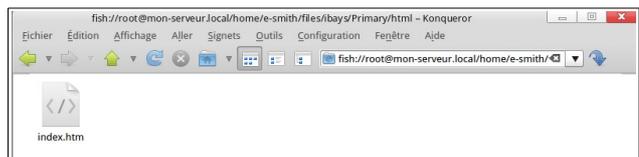
Double cliquez sur le dossier **ibays**



Double cliquez sur le dossier **Primary**



Double cliquez sur le dossier **html**



Le répertoire de destination

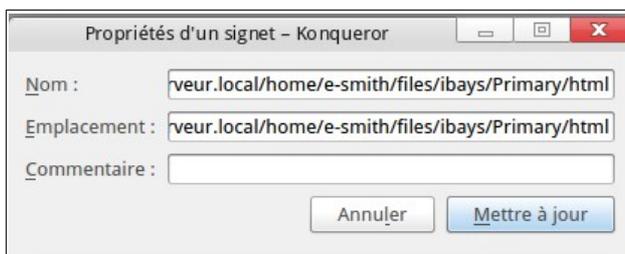
Dans cette partie, nous allons sauvegarder le répertoire de destination et la session.



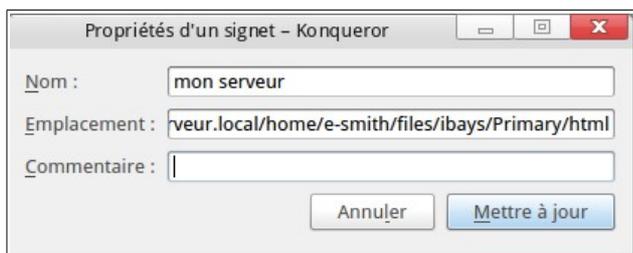
Cliquez simplement Signet => Ajouter un signet
 dans le menu **Signet** cliquez sur **Modifier les signets...**



Nous allons maintenant le modifier dans le



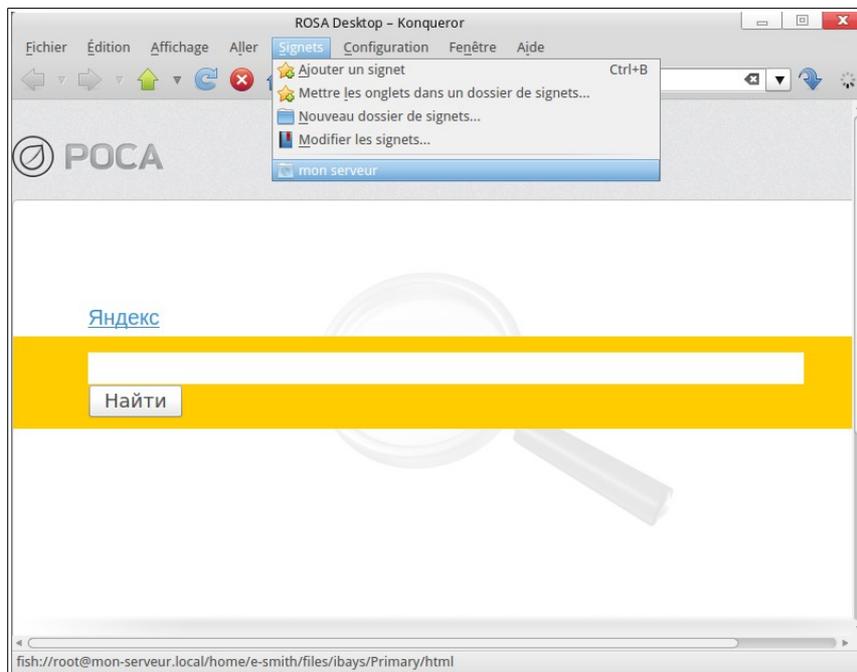
Du nom : *fish://mon-serveur.local/home/e-smith/files/ibays/Primary/html*
 en un nom plus explicite tel que : **mon serveur**



Cliquez sur mettre à jour.



le signet est prêt à l'emploi.



Il ne vous reste plus qu'à cliquer sur le signet enregistré pour accéder au serveur.

8) Interface web server-manager

Par ce mot barbare se cache l'outil d'administration de votre serveur à partir d'une interface web sécurisé, vous pourrez entre-autre :

- mettre à jour votre système
- gérer et créer des utilisateurs
- créer une webmail pour chaque utilisateurs et un pseudonyme
- arrêter, redémarrer, reconfigurer le serveur
- ajouter, modifier une I-bay
- ...

Dans cette partie, nous allons configurer les premiers services primaires pour votre SME-Server pour sont utilisation :

- mettre à jour votre système
- Activé ClamAV (Antivirus)
- autorisé root pour une connection SSH
- créer notre premier utilisateur, avec la création automatique de la boîte de messagerie
- autorisé webmail depuis l'extérieur
- ...

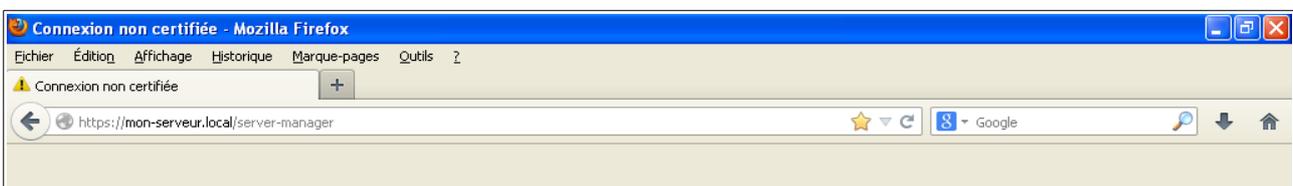
Les i-bays sont des répertoires permettant le stockage de données ou de programmes une i-bay peut être d'accès public ou privé.

*par défaut sme-server met les i-bays dans /home/e-smith/files/ibays/nom de l'ibay
la structure pour une i-bay nommée **asct** pour l'exemple sera :
/home/e-smith/files/ibays/**asct**/cgi-bin (lieu de stockage de vos scripts CGI) ,
home/e-smith/files/ibays/**asct**/html (pour stocker un site)
/home/e-smith/files/ibay/**asct**/files pour stocker des fichiers.*

Pour accéder à cette interface, depuis votre navigateur vous devez taper soit un nom de domaine, une adresse IP où nom du serveur.

Pour le service manager :	Pour le service de courriel :
https://mon-serveur.local/server-manager	https://mon-serveur.local/webmail
https://192.168.60.50/server-manager	https://192.168.60.50/webmail
https://serveur001/server-manager	https://serveurs001/webmail

Exemple :

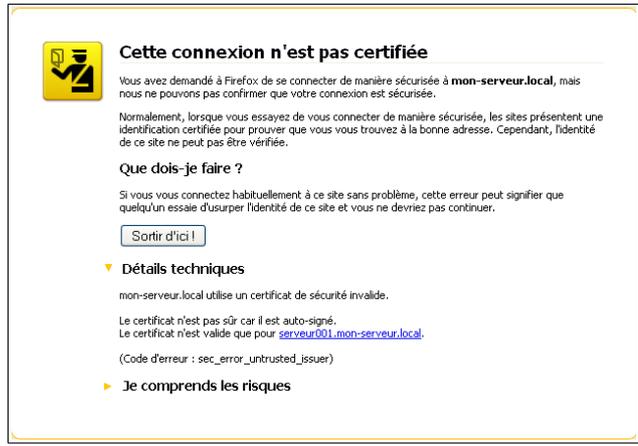
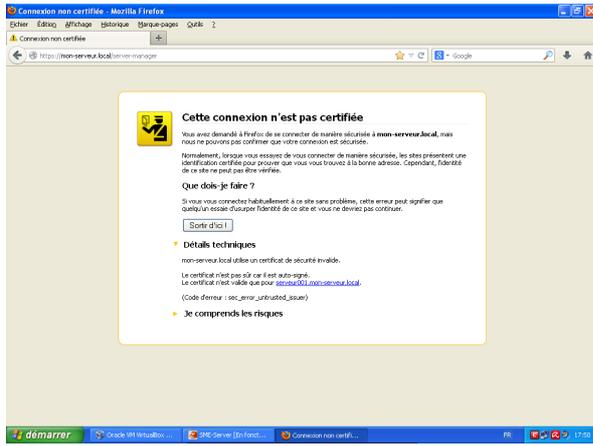


L'interface est divisée en cinq sections.

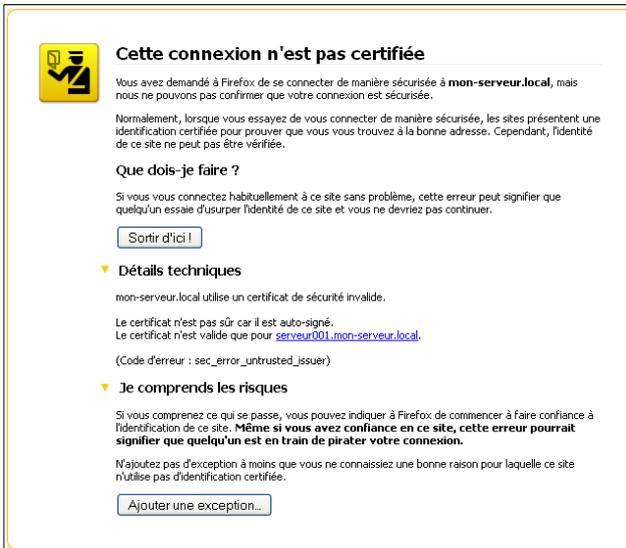
- Collaboration
- Administration
- Sécurité
- Configuration
- Divers

Chacune de ces sections permettent de définir certains paramètres du serveur.

Lors de votre première connexion au serveur manager de SME-Server, voici la procédure à suivre :

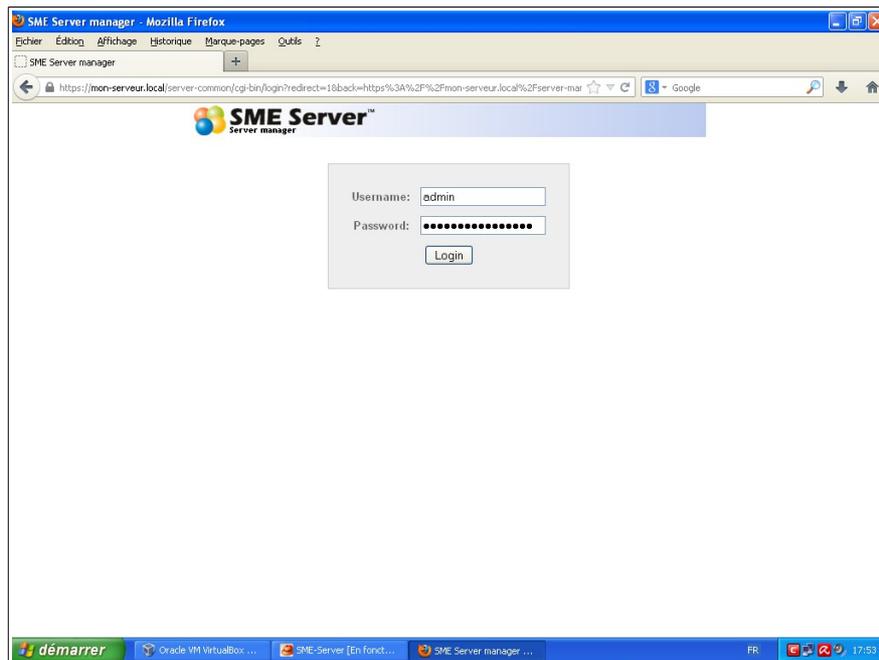


Un certificat de sécurité s'ouvre, en bas de la boîte cliquez sur : **Je comprends les risques**



Cliquez sur le bouton **Ajouter une exception**

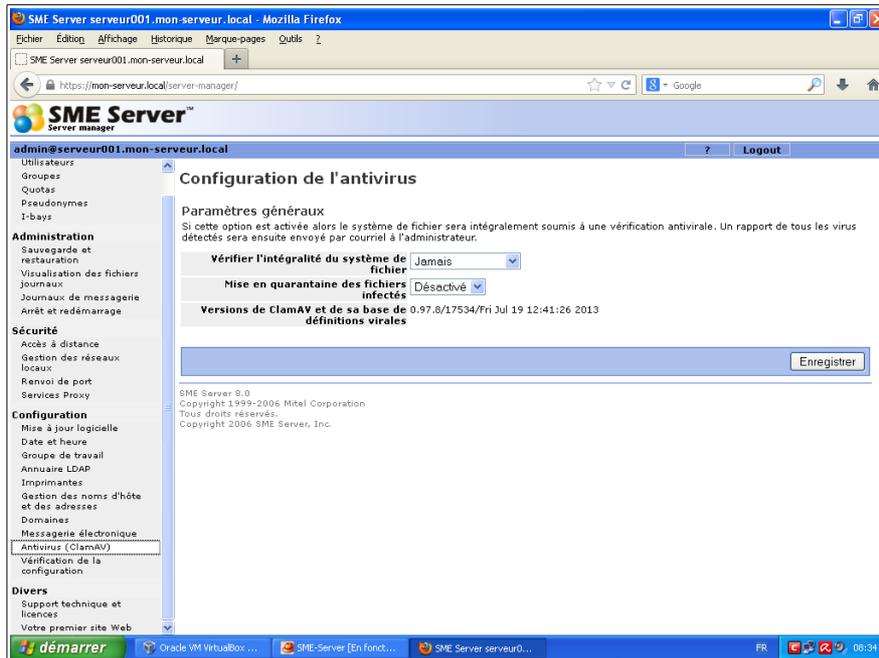
Cliquez sur **Confirmer l'exception de sécurité**



Rentré le nom **admin** dans Username puis votre mot de passe dans Password .

8.2) Activer ClamAV (Antivirus)

Dans le menu de gauche, sous la rubrique **Configuration**
 Cliquez sur : **Antivirus (ClamAV)**



Par défaut, après une installation ClamAV n'a pas effectué une vérification du système.



Changer la vérification du système de **Jamais** à **Chaque jour**, validez par le bouton **Enregistrer**.

Avec cette option activée, alors le système de fichier sera soumis à une vérification intégrale tous les jours . Un rapport sera alors transmis par courriel à l'administrateur système admin (admin@mon-serveur.local), que vous pouvez lire grâce à Horde.

Vous pouvez aussi activer/désactiver la mise en quarantaine des fichiers infectés.



Le rapport et la configuration de l'antivirus ont bien été enregistrés.

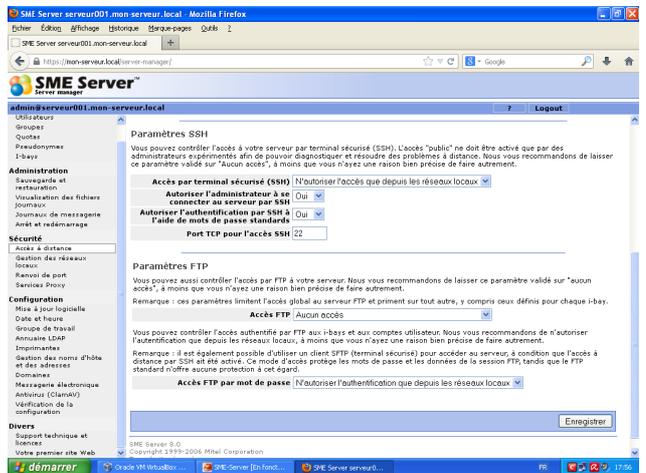
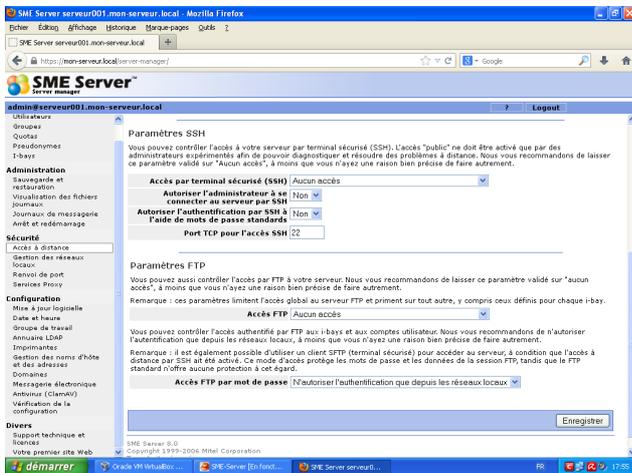
8.3) SSH autoriser l'utilisateur root

Pour pouvoir se connecter en SSH depuis un terminal sous GNU/Linux où sous MS Windows avec PuTTY, il faut autoriser l'administrateur à se connecter, si vous ne voulez pas voir ce message :

```
[marc@rosa ~]$ ssh root@192.168.60.50
ssh: connect to host 192.168.60.50 port 22: No route to host
```

Astuce : pour comprendre SSH <http://wiki.opln.net/doku.php?id=linux:bash:ssh>

Dans le menu de gauche, sous la rubrique **Sécurité** cliquer sur : **Accès à distance**



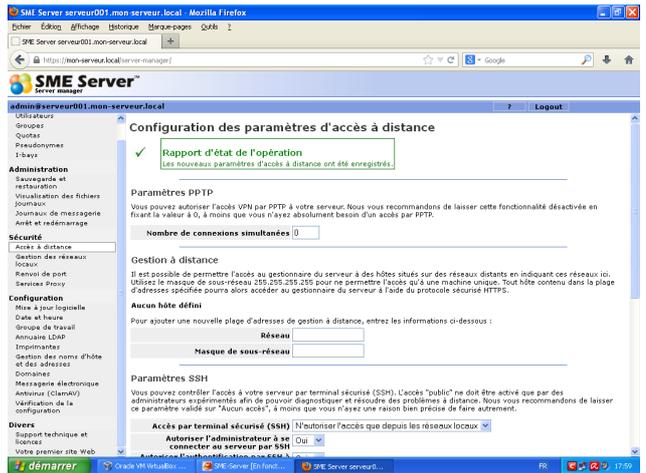
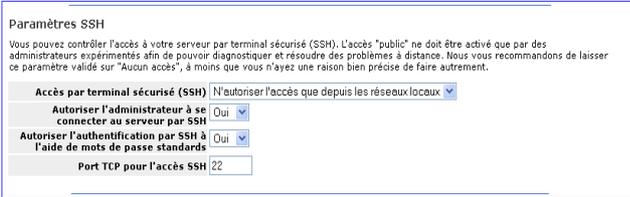
Voici les paramètres par défaut de SME-Server

Voici les modifications à effectuer.

Autoriser l'administrateur au serveur par SSH
Oui

Autoriser l'authentification par SSH à l'aide de mots de passe standards

Oui



Pour la sécurité, n'autoriser l'accès que depuis les réseaux locaux, validez par le bouton **Enregistrer**, il est possible de changer le port 22 par un autre qui ne soit pas utiliser exemple par le port 2222 (il est dangereux d'utiliser des ports inférieur à 1024).

voir sur : http://fr.wikipedia.org/wiki/Port_%28logiciel%29#Attribution_des_ports

8.4) Ajouter un utilisateur

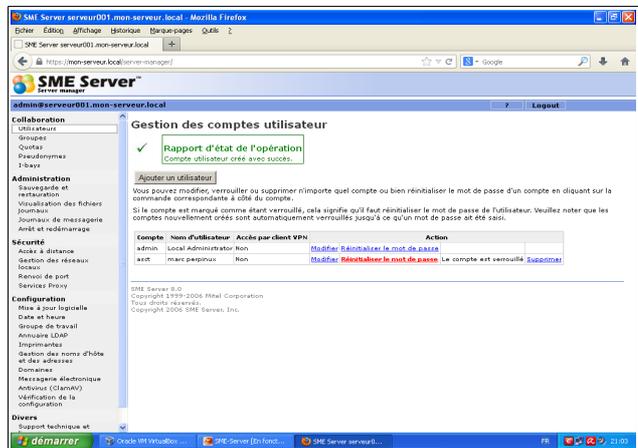
Dans le menu de gauche, sous la rubrique **Utilisateurs** cliquer sur :

Collaboration

Utilisateurs



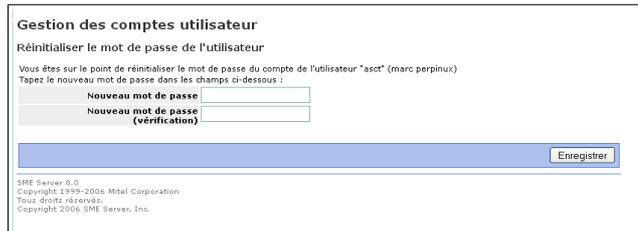
Cliquez sur le bouton **Ajouter un utilisateur**
 Quand un utilisateur est ajouté, un compte de messagerie lui est automatiquement attribué.



Remplir les champs nécessaires, validez par le bouton **Ajouter** et vous obtiendrez ce rapport.

Compte	Nom d'utilisateur	Accès par client VPN	Action
admin	Local Administrator	Non	Modifier Réinitialiser le mot de passe
asc2	marc perpoux	Non	Modifier Réinitialiser le mot de passe Le compte est verrouillé Supprimer

Le compte utilisateur à bien été créé, par défaut SME-Server vous laisse la main libre pour le mot de passe de l'utilisateur qui vous servira pour le **compte de messagerie** cliquez sur **Réinitialiser le mot de passe**.



Tapez le mot de passe et sa vérification



cliquez sur le bouton **Enregistrer**.



Le rapport vous indique que la modification est OK

8.5) Ajouter un pseudonyme

Dans le menu de gauche, sous la rubrique **Collaboration** cliquer sur : **Pseudonymes**

Chaque compte utilisateur créé peut avoir un ou plusieurs alias (pseudonyme), exemple :
 Je viens de mettre en place un site internet, je peut créer une adresse de messagerie qui pointe sur
 mon compte utilisateur principal au doux nom de webmestre@mon-serveur.local.

Ajouter un pseudonyme

Liste actuelle des pseudonymes

Pseudonyme	Utilisateur ou groupe	Action
abuse	Administrator	Modifier
admin RAIDreport	Administrator(réseau local seulement)	Modifier
anonymous	Administrator	Modifier
everyone	Tout le monde(réseau local seulement)	
mailer-daemon	Administrator	Modifier
marc.perpinux	asct	Modifier Supprimer
marc_perpinux	asct	Modifier Supprimer
postmaster	Administrator	Modifier

Gestion des pseudonymes

Créer un pseudonyme

Le pseudonyme doit commencer par une lettre minuscule ou un chiffre et ne contenir que des minuscules, chiffres, points, traits d'union et traits de soulignement. Par exemple, "ventes", "john.holland", "123" et "courriel-administrateur" sont des pseudonymes valides, mais pas "John Smith" ni "Henry Miller".

Vous pouvez également créer des alias de courriel pour des domaines (virtuels) et des utilisateurs existants. Vous pouvez, par exemple, associer "ventes@virtualdomain1.com" à l'utilisateur "marie" (ou tout utilisateur existant).

Pseudonyme

Compte ou groupe Administrator

Ajouter

SME Server 8.0
Copyright 1999-2006 Mitel Corporation
Tous droits réservés.
Copyright 2006 SME Server, Inc.

Pour ajouter le pseudonyme marc qui pointe sur le compte principal asct, cliquez simplement sur le bouton **Ajouter un pseudonyme**, remplissez le champ vide dans pseudonyme.

Gestion des pseudonymes

Créer un pseudonyme

Le pseudonyme doit commencer par une lettre minuscule ou un chiffre et ne contenir que des minuscules, chiffres, points, traits d'union et traits de soulignement. Par exemple, "ventes", "john.holland", "123" et "courriel-administrateur" sont des pseudonymes valides, mais pas "John Smith" ni "Henry Miller".

Vous pouvez également créer des alias de courriel pour des domaines (virtuels) et des utilisateurs existants. Vous pouvez, par exemple, associer "ventes@virtualdomain1.com" à l'utilisateur "marie" (ou tout utilisateur existant).

Pseudonyme

Compte ou groupe Administrator

Ajouter

SME Server 8.0
Copyright 1999-2006 Mitel Corporation
Tous droits réservés.
Copyright 2006 SME Server, Inc.

Gestion des pseudonymes

Créer un pseudonyme

Le pseudonyme doit commencer par une lettre minuscule ou un chiffre et ne contenir que des minuscules, chiffres, points, traits d'union et traits de soulignement. Par exemple, "ventes", "john.holland", "123" et "courriel-administrateur" sont des pseudonymes valides, mais pas "John Smith" ni "Henry Miller".

Vous pouvez également créer des alias de courriel pour des domaines (virtuels) et des utilisateurs existants. Vous pouvez, par exemple, associer "ventes@virtualdomain1.com" à l'utilisateur "marie" (ou tout utilisateur existant).

Pseudonyme

Compte ou groupe asct

Ajouter

SME Server 8.0
Copyright 1999-2006 Mitel Corporation
Tous droits réservés.
Copyright 2006 SME Server, Inc.

Dans le champ **compte ou groupe**, choisissez dans la liste de choix déroulante sur quel compte vous voulez faire pointer votre pseudonyme (marc) sur le compte principal (asct), puis validez par le bouton **Ajouter** pour créer votre alias.

Ajouter un pseudonyme

Liste actuelle des pseudonymes

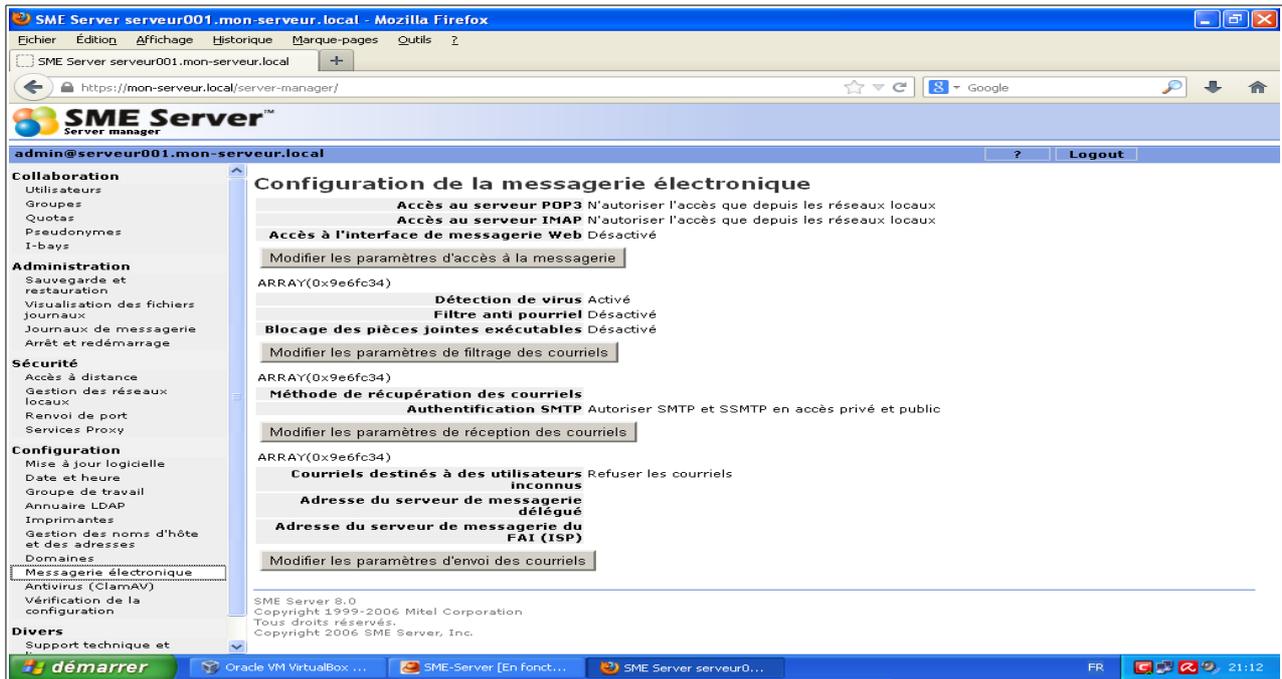
Pseudonyme	Utilisateur ou groupe	Action
abuse	Administrator	Modifier
admin RAIDreport	Administrator(réseau local seulement)	Modifier
anonymous	Administrator	Modifier
everyone	Tout le monde(réseau local seulement)	
mailer-daemon	Administrator	Modifier
marc	asct	Modifier Supprimer
marc.perpinux	asct	Modifier Supprimer
marc_perpinux	asct	Modifier Supprimer
postmaster	Administrator	Modifier

Voici votre pseudonyme (marc) qui pointe sur l'utilisateur asct.
 Quand vous utiliserez votre webmail (horde) avec votre compte principal, vous allez recevoir les messages automatiquement de vos pseudonymes, lorsque vous écrirez un message, dans la liste des comptes, vous choisirez votre pseudonyme pour l'envoi (marc, webmestre...).

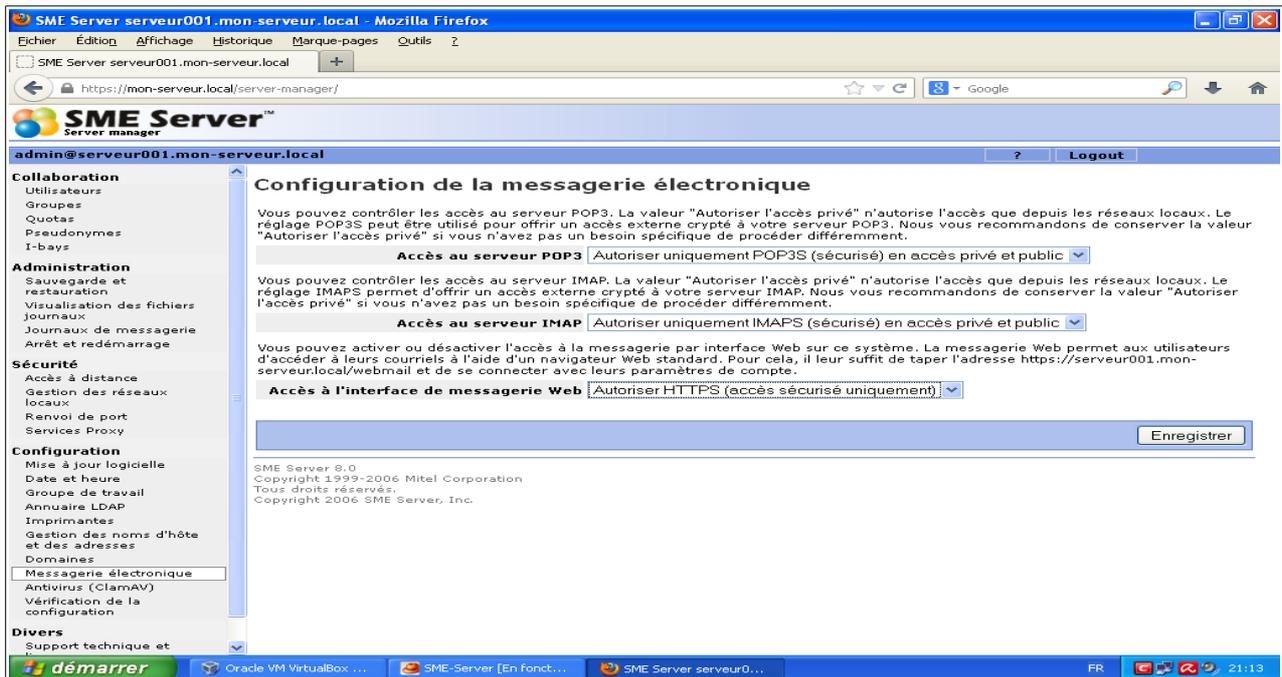
Pour le courrielleur Thunderbird, créez un nouveau compte, remplissez normalement les champs (marc@mon-serveur,local) suivant les étapes, puis faites pointer sur le compte principal (asct).

8.6) Configuration de la messagerie électronique

Dans le menu de gauche, sous la rubrique **Configuration** cliquer sur : **Messagerie électronique**



Maintenant, nous allons activer la gestion du webmail.



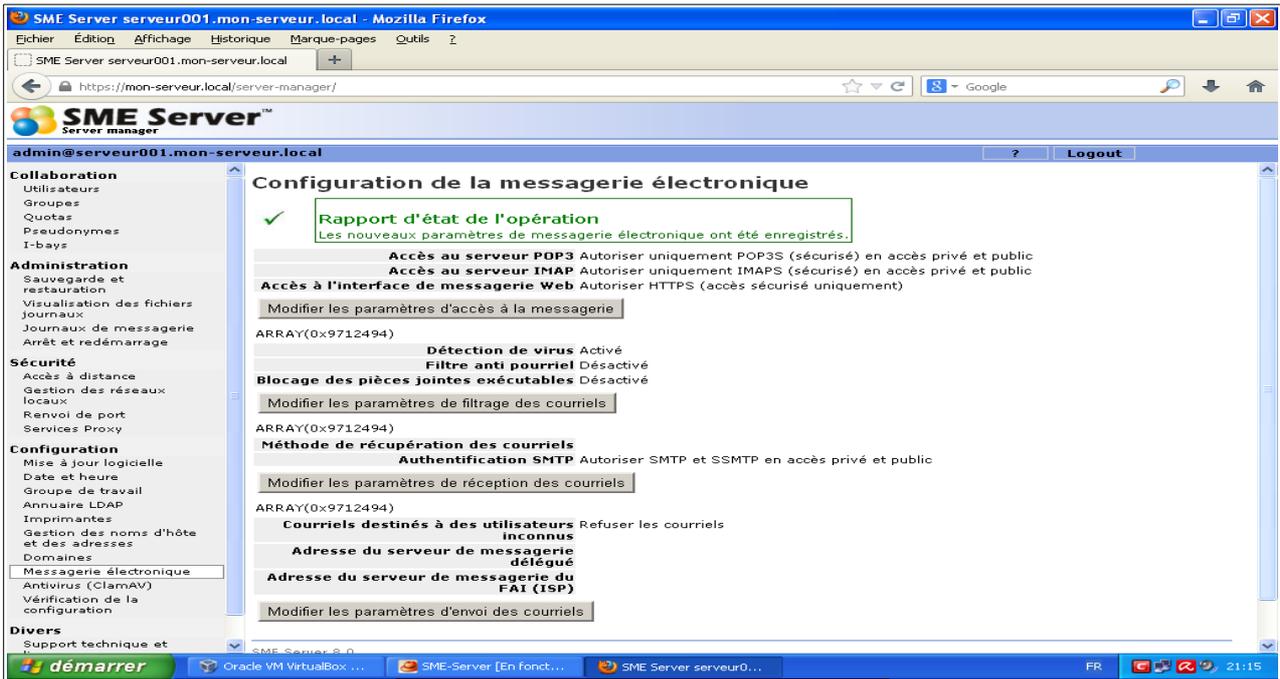
Pour un accès depuis l'extérieur configurer en :

Accès au serveurs POP3 Autoriser uniquement POP3S (sécurisé) en accès privé et public

Accès au serveur IMAP Autoriser uniquement IMAPS (sécurisé) en accès privé et public

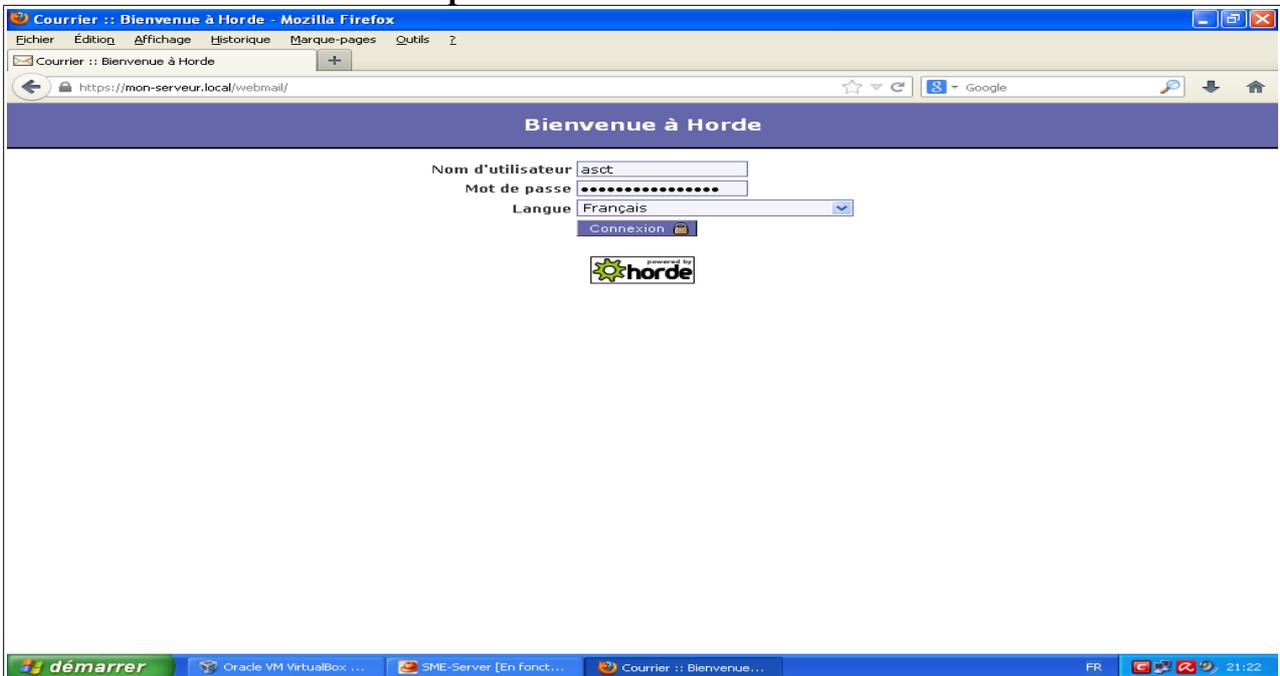
Accès à l'interface de messagerie Web Autoriser HTTPS (accès sécurisé uniquement)

Ne pas oublier de valider la configuration par le bouton **Enregistrer**.



Votre configuration de la messagerie est prête.

Pour accéder à votre messagerie depuis votre fureteur (navigateur), tapez dans la barre d'adresse <https://mon-serveur.local/webmail>



Votre messagerie Horde est fonctionnelle.

8.6.1) Pallier au problème du SMTP de votre FAI

SME est capable d'envoyer lui même les messages jusqu'au destinataire étant équipé du serveur SMTP : qmail.

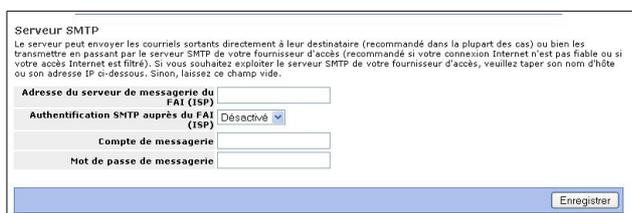
Cependant les filtres anti spam refusent de plus en plus les messages provenant d'une IP dynamique ou supposé comme l'étant.

Pour éviter de se faire refuser des mails car les grands service de mail (orange, hotmail, gmail...) refusent les mails provenant des adresses IP dynamiques, ou alors pour des noms de domaines ayant des enregistrements PTR et SPF mal renseignés.

La solution est d'entrer les coordonnées du SMTP de votre FAI.



Ouvrir :
Modifier les paramètres de livraison des courriels



Renseigner le champ vide Adresse du serveur de messagerie de FAI (ISP) avec celui de votre service de mail (orange, hotmail, gmail...).

A vérifier les informations que nécessite votre FAI.

Certains nécessite d'activer l'authentification, d'autres ont un port autre que le port standard... remplissez alors smtp.fai.com : 24 (pour le port 24 par exemple).

8.7) Ajouter un sous-domaine un domaine (site)

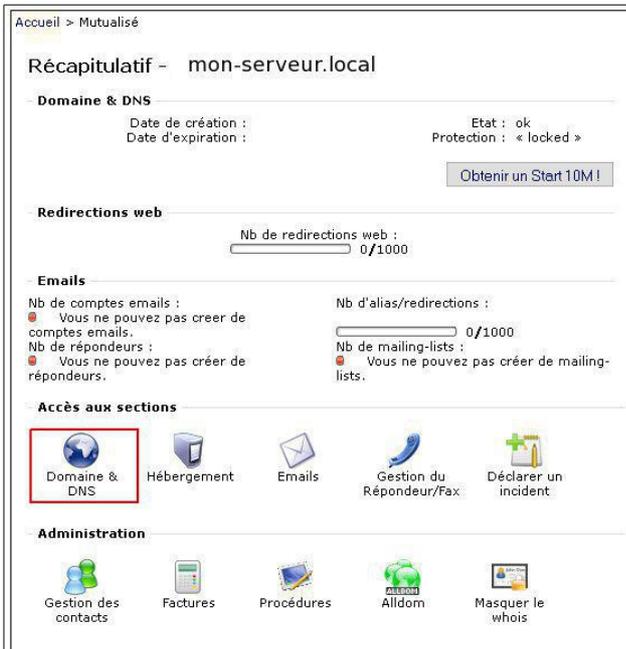
8.7.1) configuration du registrar

Si vous voulez ajouter un ou plusieurs autre site sur votre serveur, ou un sous-domaine, il est tout à fait possible de le faire facilement grâce à la gestion des i-bays de SME-SERVER.

Par défaut, lors de son installation SME-SERVER créé automatiquement une i-bay nommer **Primary (/home/e-smith/files/ibays/Primary)** où se trouve votre site principal.

Nous allons voir comment créer un sous-domaine, la création d'un site secondaire est similaire.

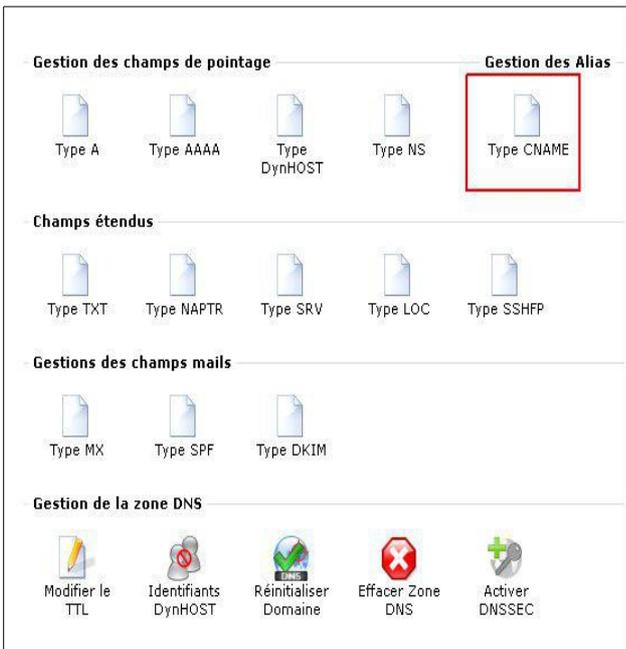
Avant toute chose, il faut configurer votre registrar pour rendre accessible votre futur sous-domaine.



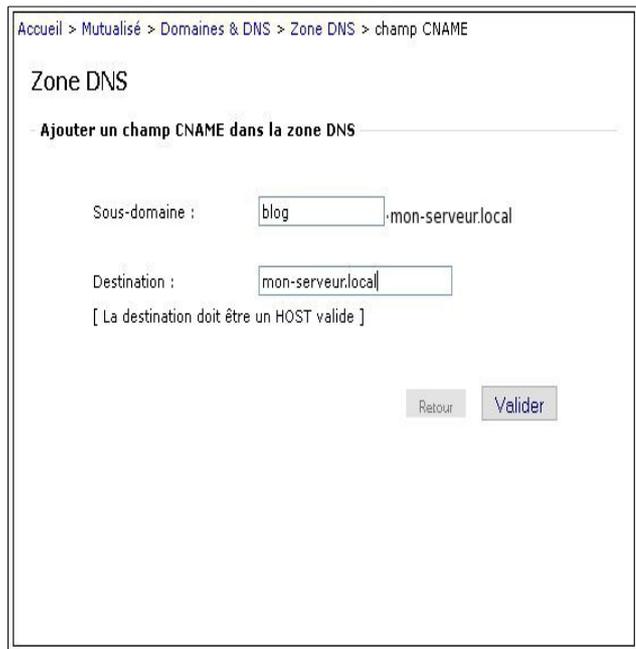
Chez votre registrar dans **Domaines & DNS**



Puis aller dans **Zone DNS**



Nous allons créer un **Type CNAME**



Remplir les champs nécessaires, et **Valider**.

Pour que votre *blog.mon-serveur.local* soit accessible, le temps de propagation sur les DNS d'internet sera de 1h00 à 24h00 suivant votre registrar.

8.7.2) I-bays

L'ajout d'un sous-domaine se réalise en trois étapes :

1. la création de l'i-bay
2. la configuration du domaine
3. la gestion des noms d'hôtes et ses adresses

Dans le menu de gauche, sous la rubrique **Collaboration** cliquer sur : **I-bays**

Gestion des i-bays

[Ajouter une i-bay](#)

Vous pouvez supprimer n'importe quelle i-bay ou réinitialiser son mot de passe en cliquant sur le lien correspondant à côté du nom de l'i-bay. Si l'i-bay apparaît en rouge, cela signifie que son mot de passe n'a pas été défini et qu'il faudrait le faire rapidement.

Nom	Description	Action
Primary	Primary i-bay	

SME Server 8.0
Copyright 1999-2006 Mitel Corporation
Tous droits réservés.
Copyright 2006 SME Server, Inc.

Cliquez sur le bouton **Ajouter une i-bay**

Gestion des i-bays

Créer ou modifier une i-bay

Le nom de l'i-bay doit contenir uniquement des lettres minuscules, des chiffres, des traits d'union, des points, des traits de soulignement et commencer par une minuscule. Par exemple, "johnson", "intra" et "cust3.prj12" sont tous des noms valides, mais pas "3amis", "Pierre Leblanc" ni "BusPartner". Le nom ne peut contenir que 12 caractères.

Nom de l'i-bay :

Description :

Groupe : Admin

Accès authentifié par le partage de fichiers ou le protocole FTP : Ecriture+Admin, Lecture+Groupe

Accès public par le Web ou le protocole FTP anonyme : Aucun accès

Exécution de contenu dynamique (CGI, PHP, SSI) : Désactivé

SME Server 8.0
Copyright 1999-2006 Mitel Corporation
Tous droits réservés.
Copyright 2006 SME Server, Inc.

Activer dans **Exécution de contenu dynamique**

Gestion des i-bays

Créer ou modifier une i-bay

Le nom de l'i-bay doit contenir uniquement des lettres minuscules, des chiffres, des traits d'union, des points, des traits de soulignement et commencer par une minuscule. Par exemple, "johnson", "intra" et "cust3.prj12" sont tous des noms valides, mais pas "3amis", "Pierre Leblanc" ni "BusPartner". Le nom ne peut contenir que 12 caractères.

Nom de l'i-bay :

Description :

Groupe : Admin

Accès authentifié par le partage de fichiers ou le protocole FTP : Ecriture+Admin, Lecture+Groupe

Accès public par le Web ou le protocole FTP anonyme : Tout Internet (aucun mot de passe requis)

Exécution de contenu dynamique (CGI, PHP, SSI) : Activé

SME Server 8.0
Copyright 1999-2006 Mitel Corporation
Tous droits réservés.
Copyright 2006 SME Server, Inc.

Remplir les champs, **Noms de l'i-bay => (blog) Description** un nom explicite, **(sous-domaine)**

Puis validez par le bouton **Ajouter**, une fois terminé vous aurez le rapport qui s'affichera.

Gestion des i-bays

Rapport d'état de l'opération
i-bay créée avec succès.

[Ajouter une i-bay](#)

Vous pouvez supprimer n'importe quelle i-bay ou réinitialiser son mot de passe en cliquant sur le lien correspondant à côté du nom de l'i-bay. Si l'i-bay apparaît en rouge, cela signifie que son mot de passe n'a pas été défini et qu'il faudrait le faire rapidement.

Nom	Description	Action
Primary	Primary i-bay	
blog	sous-domaine	Modifier Réinitialiser le mot de passe Supprimer

SME Server 8.0
Copyright 1999-2006 Mitel Corporation
Tous droits réservés.
Copyright 2006 SME Server, Inc.

8.7.3) Domaines

Dans le menu de gauche, sous la rubrique **Configuration** cliquer sur : **Domaines**

Liste actuelle des noms d'hôte pour le domaine "mon-serveur.local" :

Nom d'hôte	Emplacement	Adresse IP ou FQDN	Adresse Ethernet	Commentaire	Action
ftp.mon-serveur.local	Self	192.168.60.50			Modifier Supprimer
mail.mon-serveur.local	Self	192.168.60.50			Modifier Supprimer
proxy.mon-serveur.local	Self	192.168.60.50			Modifier Supprimer
serveur001.mon-serveur.local	Self	192.168.60.50			
vpad.mon-serveur.local	Self	192.168.60.50			Modifier Supprimer
www.mon-serveur.local	Self	192.168.60.50			Modifier Supprimer

Gestion des domaines

Si vous créez un domaine, le serveur pourra recevoir des courriels et héberger un site Web pour ce domaine.

[Ajouter un domaine](#)

Liste actuelle des domaines

Nom de Domaine	Brève description	i-bay	Serveurs DNS du domaine	Modifier	Supprimer
mon-serveur.local	Primary domain	Primary	Résolu localement	Modifier	

Paramètres DNS de votre organisation

[Modifier les paramètres DNS de votre organisation](#)

SME Server 8.0
Copyright 1999-2006 Mitel Corporation
Tous droits réservés.
Copyright 2006 SME Server, Inc.

A l'heure actuelle, il existe qu'un seul domaine

Cliquez sur le bouton **Ajouter un domaine**

Gestion des domaines

Créer un domaine

Nom de Domaine

Brève description

Pour le contenu du site Web, vous pouvez sélectionner votre site primaire ou toute baie d'information :

i-bay

Vous pouvez choisir si ce domaine doit être résolu localement, géré par les serveurs DNS de votre organisation, ou résolu par les serveurs DNS de l'Internet. La valeur par défaut conviendra à la plupart des réseaux.

Serveurs DNS du domaine

SME Server 8.0
Copyright 1999-2006 Mitel Corporation
Tous droits réservés.
Copyright 2006 SME Server, Inc.

Gestion des domaines

Créer un domaine

Nom de Domaine

Brève description

Pour le contenu du site Web, vous pouvez sélectionner votre site primaire ou toute baie d'information :

i-bay

Vous pouvez choisir si ce domaine doit être résolu localement, géré par les serveurs DNS de votre organisation, ou résolu par les serveurs DNS de l'Internet. La valeur par défaut conviendra à la plupart des réseaux.

Serveurs DNS du domaine

SME Server 8.0
Copyright 1999-2006 Mitel Corporation
Tous droits réservés.
Copyright 2006 SME Server, Inc.

Nous allons remplir les champs vides, et ajuster

les paramètres nécessaires.

Nom de Domaine : blog.mon-serveur.local

Brève description : sous-domaine

i-bay : de site primaire à sous-domaine

Serveurs DNS du domaine : de Serveurs DNS de l'internet à Résolu localement

Puis, cliquez sur le bouton **Ajouter**

Gestion des domaines

Rapport d'état de l'opération

Le domaine "blog.mon-serveur.local" a été créé avec succès. Votre service Web redémarre. Les liens de cette page seront inactifs jusqu'à la fin du redémarrage du service Web.

Si vous créez un domaine, le serveur pourra recevoir des courriels et héberger un site Web pour ce domaine.

[Ajouter un domaine](#)

Liste actuelle des domaines

Nom de Domaine	Brève description	i-bay	Serveurs DNS du domaine	Modifier	Supprimer
blog.mon-serveur.local	sous-domaine	blog	Résolu localement	Modifier	Supprimer
mon-serveur.local	Primary domain	Primary	Résolu localement	Modifier	

Paramètres DNS de votre organisation

[Modifier les paramètres DNS de votre organisation](#)

SME Server 8.0
Copyright 1999-2006 Mitel Corporation
Tous droits réservés.
Copyright 2006 SME Server, Inc.

Votre nouveau domaine

Gestion des noms d'hôte et des adresses

[Ajouter un nom d'hôte](#)

Liste actuelle des noms d'hôte pour le domaine "blog.mon-serveur.local" :

Nom d'hôte	Emplacement	Adresse IP ou FQDN	Adresse Ethernet	Commentaire	Action
ftp.blog.mon-serveur.local	Self	192.168.60.50			Modifier Supprimer
mail.blog.mon-serveur.local	Self	192.168.60.50			Modifier Supprimer
proxy.blog.mon-serveur.local	Self	192.168.60.50			Modifier Supprimer
serveur001.blog.mon-serveur.local	Self	192.168.60.50			
vpad.blog.mon-serveur.local	Self	192.168.60.50			Modifier Supprimer
www.blog.mon-serveur.local	Self	192.168.60.50			Modifier Supprimer

Liste actuelle des noms d'hôte pour le domaine "mon-serveur.local" :

Nom d'hôte	Emplacement	Adresse IP ou FQDN	Adresse Ethernet	Commentaire	Action
ftp.mon-serveur.local	Self	192.168.60.50			Modifier Supprimer
mail.mon-serveur.local	Self	192.168.60.50			Modifier Supprimer
proxy.mon-serveur.local	Self	192.168.60.50			Modifier Supprimer
serveur001.mon-serveur.local	Self	192.168.60.50			
vpad.mon-serveur.local	Self	192.168.60.50			Modifier Supprimer
www.mon-serveur.local	Self	192.168.60.50			Modifier Supprimer

La listes des domaines présent sur le serveur.

Je vous conseille d'aller dans le menu de gauche **Administration** puis sur **arrêt et redémarrage** de cliquer sur **Action** choisir **Reconfigurer** et de redémarrer le serveur.

8.7.4) Gestion des noms d'hôtes et des adresses

Dans le menu de gauche, sous la rubrique **Configuration** cliquer sur : **Gestion des noms d'hôtes et des adresses**

Nous allons remplir les champs vides, et ajuster les paramètres nécessaires.

Nom d'hôte : blog

Domaine : choisir mon-serveur.local

Commentaire : le blog en sous-domaine

Emplacement : Ce serveur

Puis, validez par le bouton **Suivant**

Liste actuelle des noms d'hôte pour le domaine "mon-serveur.local":

Nom d'hôte	Emplacement	Adresse IP ou FQDN	Adresse Ethernet	Commentaire	Action
blog.mon-serveur.local	Self	192.168.60.50		le blog en sous-domaine	Modifier Supprimer
ftp.mon-serveur.local	Self	192.168.60.50			Modifier Supprimer
mail.mon-serveur.local	Self	192.168.60.50			Modifier Supprimer
proxy.mon-serveur.local	Self	192.168.60.50			Modifier Supprimer
serveur001.mon-serveur.local	Self	192.168.60.50			
vpad.mon-serveur.local	Self	192.168.60.50			Modifier Supprimer
www.mon-serveur.local	Self	192.168.60.50			Modifier Supprimer

Vérification, cliquez sur le bouton **Ajouter** Le sous-domaine blog (blog.mon-serveur.local) est enregistré dans la liste du serveur Primary (mon-serveur.local).

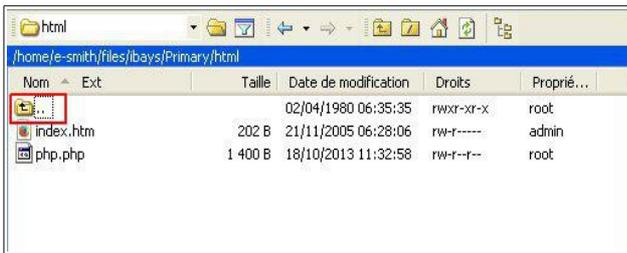
Je vous conseille d'aller dans le menu de gauche **Administration** puis sur **arrêt et redémarrage** de cliquer sur **Action** choisir **Reconfigurer** et de redémarrer le serveur.

Votre blog vue depuis le fureteur (un fichier **index.htm** à été créé par défaut)

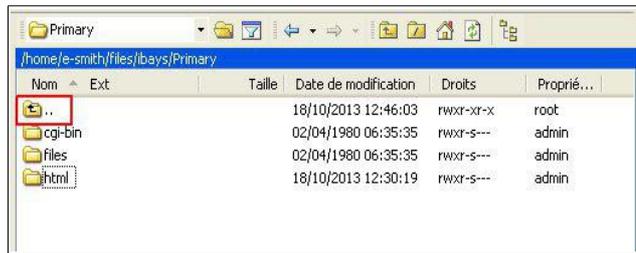
8.7.5) Téléversé les dossiers dans votre blog

Pour accéder à notre blog, et téléversé nos fichiers, nous partons de l'i-bay Primary avec WinSCP sous Windows (voir page 24), et sous GNU/Linux l'interface graphiquement (voir page 29).

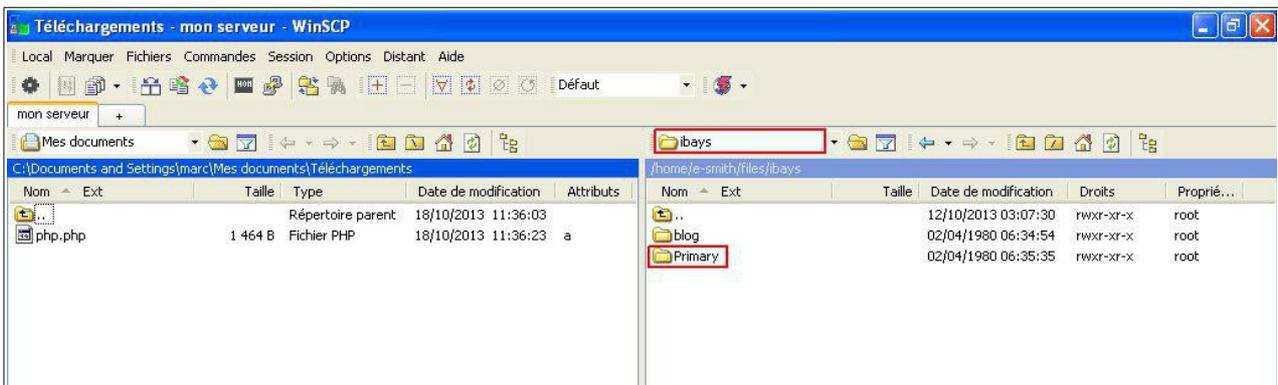
Depuis **Primary** (/home/e-smith/files/ibays/Primary) vers **blog** (/home/e-smith/files/blog)



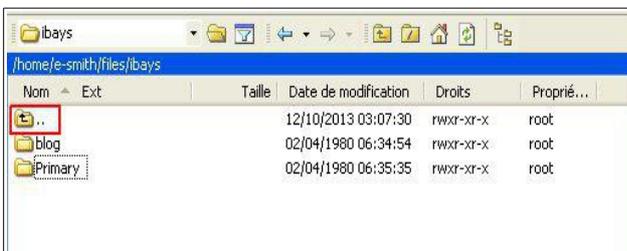
Cliquez sur le dossier remonter l'arborescence



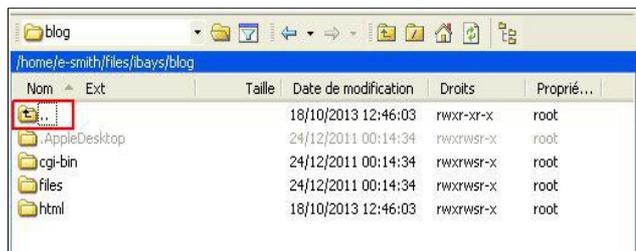
Cliquez sur le dossier remonter l'arborescence



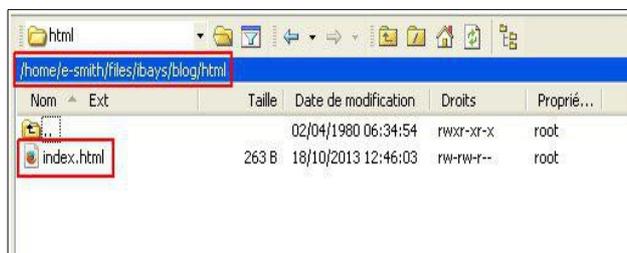
Nous passons de l'i-bay **Primary** à l'i-bay **blog**



Cliquez sur le dossier remonter l'arborescence



Cliquez sur le dossier remonter l'arborescence



Vous êtes arrivé dans le répertoire **/home/e-smith/files/blog** avec son fichier index.html

Vous pouvez placer vos dossiers dans ce répertoire.

8.7.6) Mettre à jour plusieurs domaines DynDNS

Source : http://smeserver.fr/astuces/net_dyndns_multi.php

Si vous avez une connexion Internet avec adresse IP dynamique et que vous exploitez plusieurs domaines DynDNS avec le compte configuré, dans la console du serveur (Putty sous Windows, SSH sous GNU/Linux), il est possible de mettre automatiquement à jour vos domaines virtuels (en plus de votre domaine primaire).

Vous allez devoir éditer le fichier `/sbin/e-smith/dynamic-dns/dyndns.org` avec votre éditeur de texte préféré (mcedit, vi, pico, nano, etc.) et modifier la ligne suivante en fonction de vos domaines :

```
DOMAIN=$4, domain1.dyndns.org, domaine2.dyndns.org
```

Tous les domaines que vous aurez déclaré seront alors mis à jour à chaque changement d'adresse IP. Pour vos i-bays, vous pouvez mettre à jour l'adresse IP sur DynDNS de la façon suivante:

Éditer le fichier suivant: `/sbin/e-smith/dynamic-dns/dyndns.org`
A la ligne `DOMAIN=$4`, modifier la ligne de la façon suivante:

DOMAIN=\$4,nom_domaine1,nom_domaine2

Les noms de domaine se mettront à jour avec la bonne adresse IP.

Dans notre exemple :

mon_site1.homelinux.org correspond à l'i-bay Primary (`/home/e-smith/files/ibays/Primary`)

mon_site2.homelinux.org correspond à l'i-bay blog (`/home/e-smith/files/ibays/blog`)

mon_site3.homelinux.org correspond à l'i-bay xxx (`/home/e-smith/files/ibays/...`)

```
login as: root
root@serveur001's password: votre mot de passe en aveugle
Last login: Sun Oct 20 11:37:52 2013 from pc-00080.mon-serveur.local

[root@serveur001 ~]# nano /sbin/e-smith/dynamic-dns/dyndns.org
#!/bin/sh
# Description: www.dyndns.org (free service)

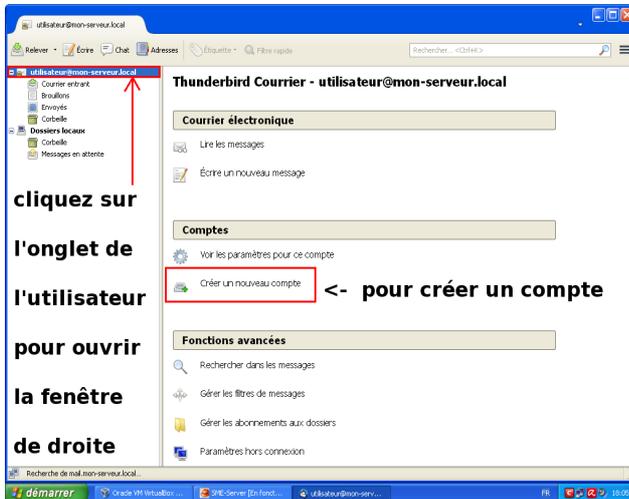
#-----
# dyndns.org dynamic DNS update handler.
#-----

IPADDR=$1
USERID=$2
PASSWD=$3
DOMAIN=$4,asct.homelinux.org,blog.homelinux.org
```

9) Configuration de Thunderbird

Si l'assistant de configuration automatique vous permet de configurer simplement Thunderbird, qui est un courrielleur multiplateforme, nous devons apporter quelques modifications.

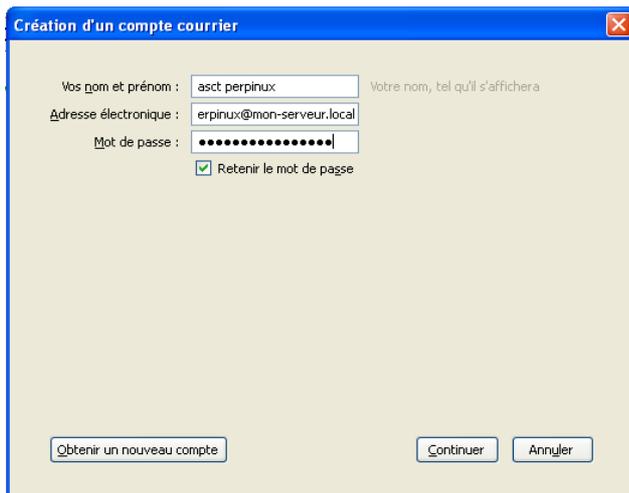
Après l'installation, lors de la première ouverture de Thunderbird, l'assistant se lance automatiquement voir (2), si vous avez déjà un compte de créé commencer par (1)



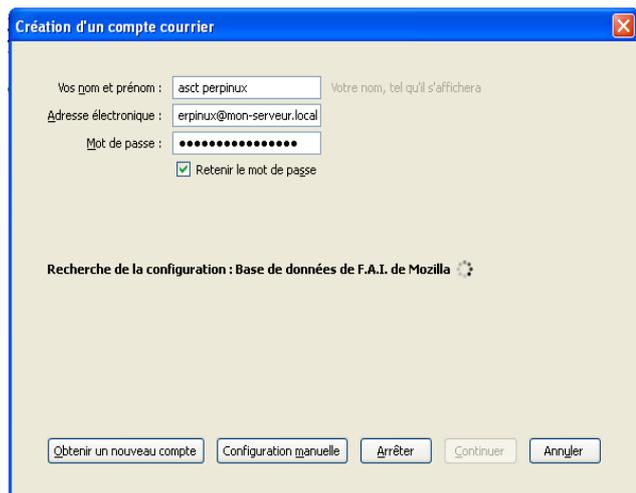
(1) Cliquez sur **Créer un nouveau compte**



(2) Cliquez sur **Passer cette étape...**



Remplir les champs, puis valider par **Continuer**



Laisser rechercher la configuration...

Exemple :

Votre nom prénom : asct perpinux <= *votre nom, tel qu'il s'affichera*

Adresse électronique : marc.perpinux@mon-serveur.local

Mot de passe : votre mot de passe que vous avez créé plus haut [Ajouter un utilisateur]

Petit défaut de Thunderbird (rien n'est parfait)

Votre nom prénom : Facultatif (il affichera votre adresse de courriel)

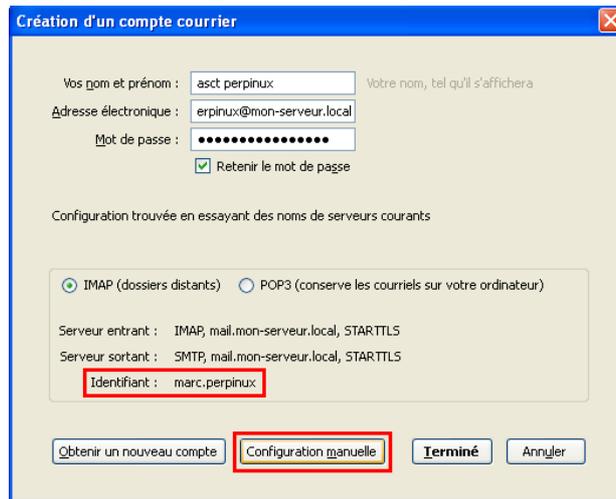
Adresse électronique : Obligatoire

Mot de passe : Obligatoire

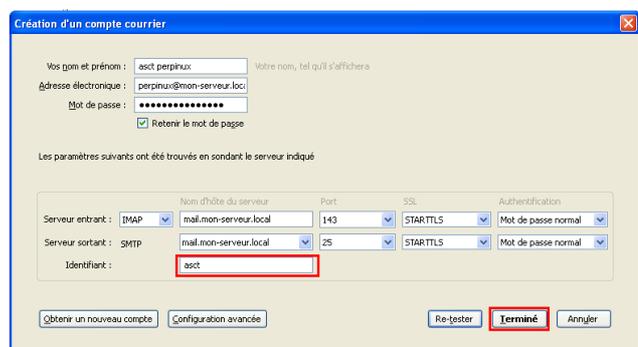
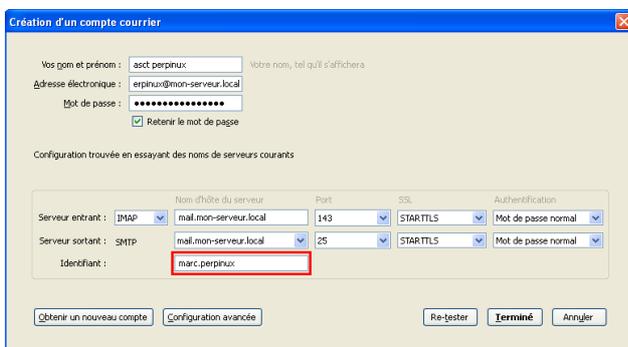
Identifiant : *Manquant (nom du compte)*

Thunderbird prend l'adresse électronique comme **nom de compte/identifiant** par défaut.

Certains comptes de messagerie comporte plusieurs adresses de courriel, entre autre SME-Server.



Dans cette fenêtre, nous allons cliquer sur **Configuration manuelle** pour modifier l'identifiant.

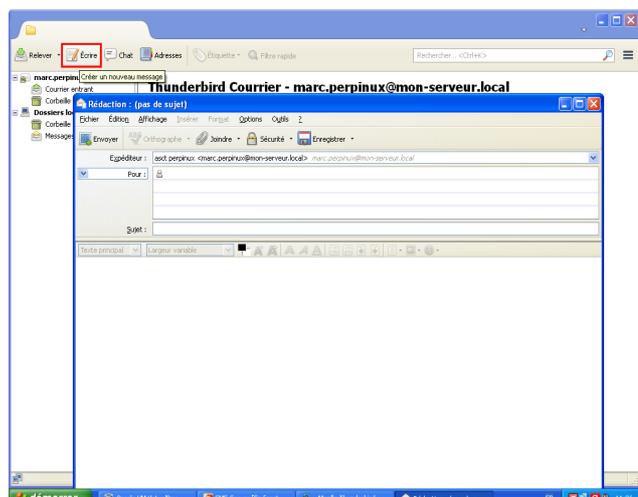
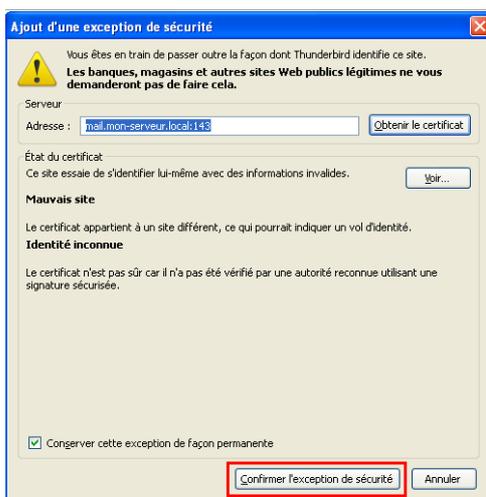


Remplacer l'identifiant *marc.perpinux* par *asct* (nom du compte) validez par le bouton **Terminé**

Astuce :

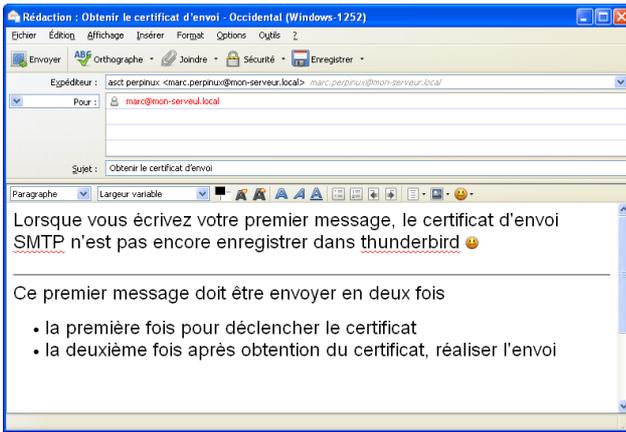
Vous pouvez modifier les ports entrant et sortant (IMAP/SMTP) si la configuration de base ne fonctionne pas.

- IMAP passé de 143 à 993
- SMTP passé de 25 à 465

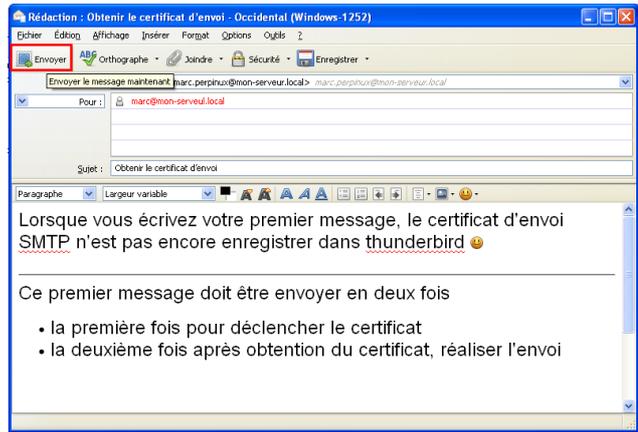


Le certificat **IMAP** de réception cliquez sur le bouton **Confirmer l'exception de sécurité**

Pour écrire un message, cliquez sur le bouton encadré **Écrire** qui ouvre l'éditeur de la messagerie.

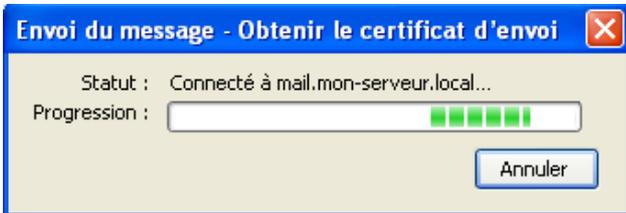


La rédaction du message

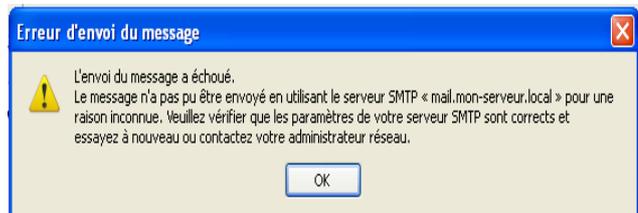


Cliquez sur le bouton **Envoyer** (première fois)

Lorsque vous envoyer votre premier message, l'envoi par SMTP n'est pas encore enregistré, il déclenche uniquement le certificat sortant.



Thunderbird tente d'envoyer le message

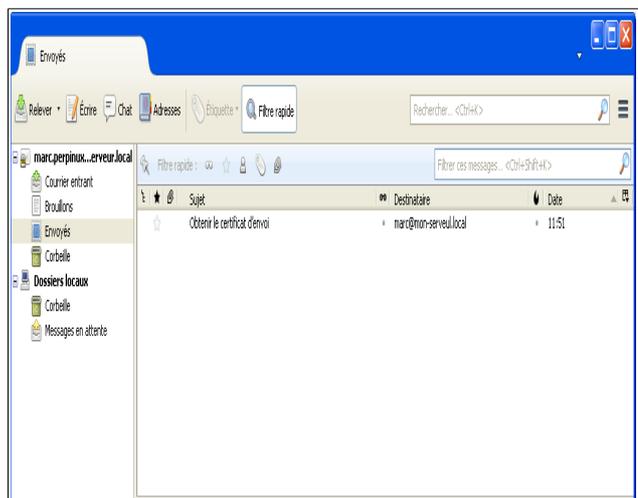


Vous n'avez pas encore valider le certificat

Après la validation du certificat sortant, vous pouvez envoyer votre message (deuxième fois).



Confirmer le certificat sortant **SMTP**



Votre message à bien été envoyé, et la

messaging s'est synchronisée avec SME-Server qui a créé les dossiers Brouillon et Envoyés

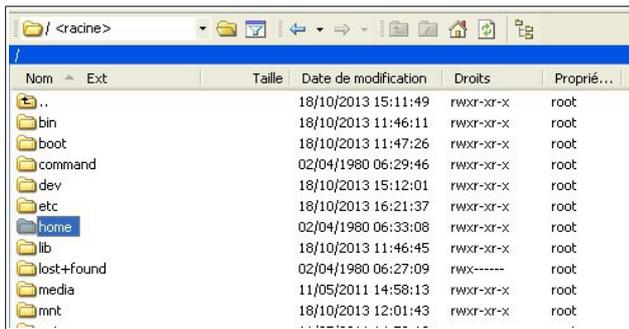
Astuce :

Dans Thunderbird configuré en IMAP, tous ce vous créez messages envoyés, messages reçus, nouveaux dossiers, archives... est automatiquement synchronisé avec SME-Server, et vous les retrouvez dans HORDE, ou si vous avez un autre ordinateur avec Thunderbird d'installer.

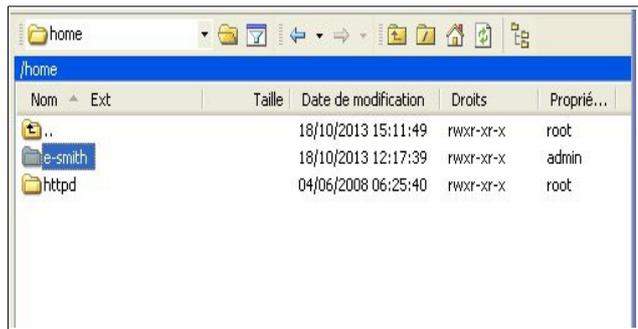
10) Sauvegarder votre messagerie IMAP

Si lors de l'installation vous n'avez pas de deuxième disque dur pour faire une sauvegarde en mode RAID, si vous ne faites pas de sauvegarde sur un disque USB branché sur votre serveur (car il n'a pas de prise USB, pour effectuer une sauvegarde), ou pour toute autre raison, voici une astuce pour sauvegarder manuellement vos comptes de messagerie depuis votre serveur, vers votre ordinateur, et pouvoir restaurer ainsi sont contenue vers SME-SERVER ou une nouvelle installation.

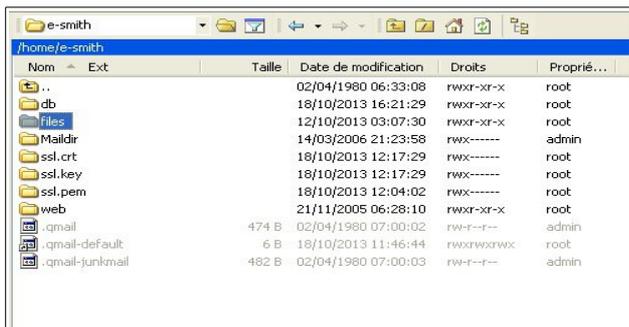
Pour cela, nous allons utiliser sous Windows WinSCP (voir page 24) et sous GNU/Linux l'interface graphiquement (voir page 29).



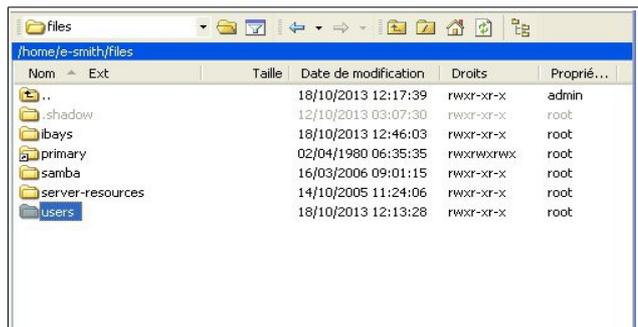
Depuis la **racine**, double cliquez sur **home**



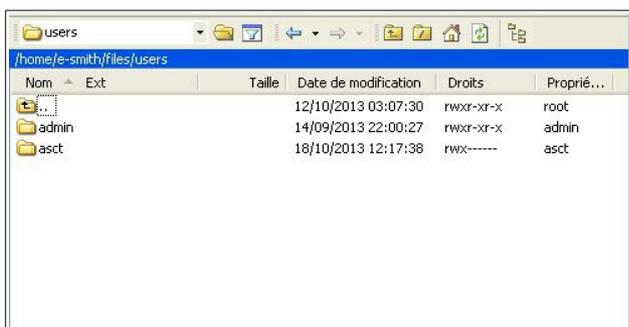
Dans ce répertoire double cliquez sur **e-smith**



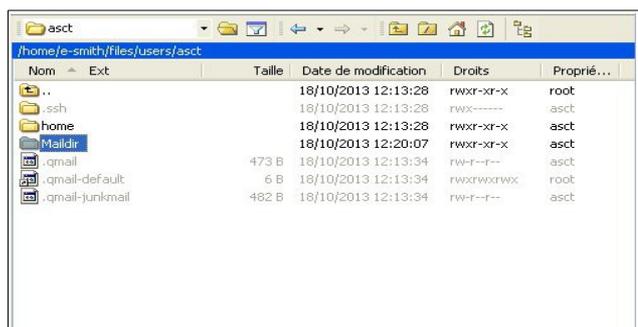
Dans ce répertoire double cliquez sur **files**



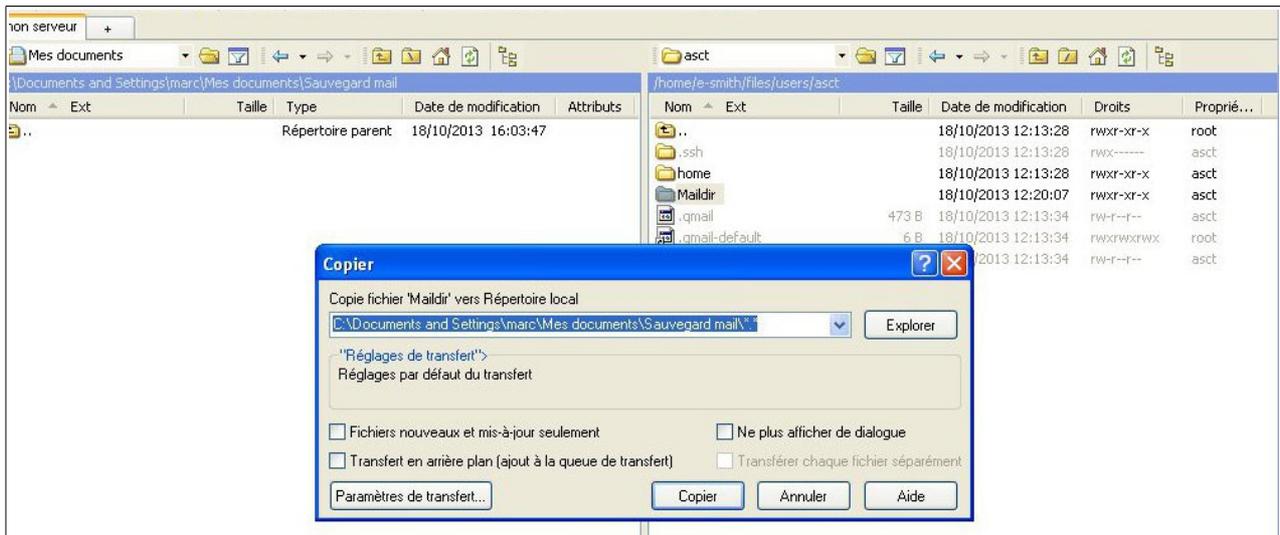
Dans ce répertoire double cliquez sur **users**



Dans ce répertoire double cliquez sur **votre compte**

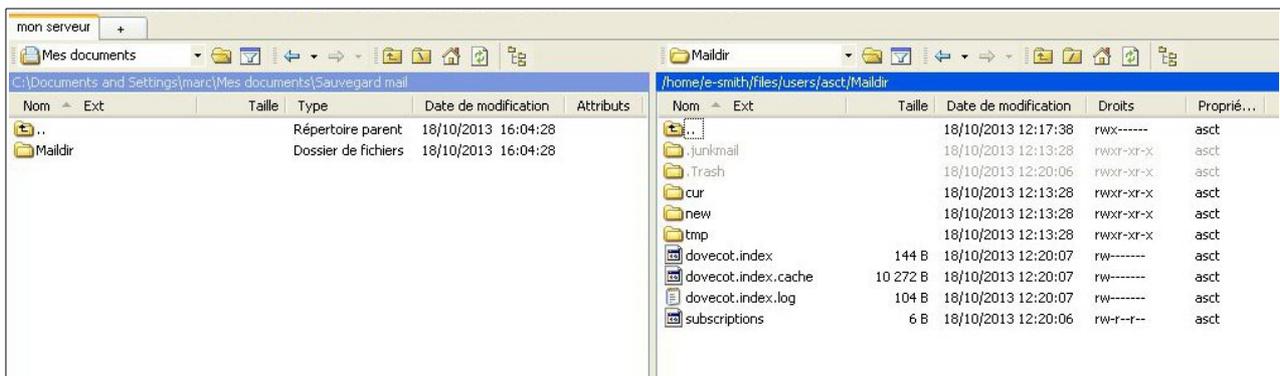


Dans ce répertoire double cliquez sur **Maildir**



Sous Windows (WinSCP), avec la souris, déplacer le dossier de la fenêtre de droite (Maildir) vers la fenêtre de gauche (votre répertoire de destination), cette action lancera la fenêtre pour copier le dossier.

Sous GNU/Linux clic droit sur le dossier (Maildir) ouvre un menu contextuel, choisir Copier, et coller le dossier dans le répertoire où dossier de votre choix.



Voici le dossier Maildir, contenant tous vos messages (compte principal de l'utilisateur et ses pseudonymes) écrits, envoyer, et dossiers d'archive.

Attention, chaque utilisateurs à sont propre IUD, faire attention de bien identifier chaque compte.

Vous pouvez suivre la procédure inverse pour restaurer votre messagerie, ou lors d'une réinstallation de SME-SERVER, après avoir créé les utilisateurs et les mêmes pseudonymes avec exactement les mêmes mots de passe.

11) Remerciements

Tout le travail accompli dans cette documentation ne serait rien sans la volonté de certaines personnes pour leur choix de fournir librement une documentation à la communauté.

Merci particulièrement à Stéphane de Labrusse Président de l'aru2L <http://www.aru2L.org> et Membre de l'ApriL <http://www.apriL.org> traducteur (fr) du wiki de contribs.org , pour ces remarques et aides pour l'adaptation de ce travail.

Pour son travail au sein de la communauté de SME-SERVER :

il gère entre le dépôt de SME-SERVER <http://aubrac-medical.fr/>

il est en train d'oeuvrer pour votre bien, en créant de jolies contributions <http://mirror.de-labrusse.fr>

Sans oublier les membres de l'aru2L pour la relecture de ce document, pour la correction orthographique, et testeur (aussi futur utilisateur).

Retrouvez d'autres tutoriels pour VirtualBox sur le site de l'auteur :

- Les raccourcis clavier dans VirtualBox ;
- Inclure votre première machine existante dans VirtualBox ;
- Créer un serveur complet (SME-Server) sous VirtualBox ;
- Transformer une machine physique Windows en machine virtuelle pour VirtualBox.

<http://www.opln.net/pdf/Tutoriel-3.php#VirtualBox>